



**VANHEMPAINILTA 8.11.2023**

**@RIIHIMÄKI-HAUSJÄRVI-LOPPI**



# MIKSI?

**Vanhempainillan tavoitteena on:**

**Tarkastella alueen nuorten hyvinvointiin liittyviä tuloksia sekä tutustutaan yhdessä päihde- ja mielenterveysongelmilta suojaaviin ja niille altistaviin riskitekijöihin sekä huolen puheeksioton keinoihin.**



**Yhteisöllisyyttä.  
Yhdenvertaisuutta. Iloa.**

**RIEMU FINLAND RY**



**VALTAKUNNALLISESTI LASTEN JA  
NUORTEN TERVEYTTÄ, SOSIAALISTA  
HYVINVOINTIA SEKÄ  
YHTEISKUNNALLISTA OSALLISUUTTA  
EDISTÄVÄ EHKÄISEVÄN PÄIHDETYÖN  
JÄRJESTÖ.**

**TOIMINTA ALKANUT VUONNA 2008  
NUORTEN OMAEHTOISENA PROJEKTINA  
JA KASVANUT VALTAKUNNALLISEKSI  
JÄRJESTÖTOIMINNAKSI, JOKA TARJOAA  
MONIPUOLISIA  
OSALLISTUMISMAHDOLLISUUKSIA  
LAPSILLE JA NUORILLE.**

**YHDISTYKSEN TOIMINTAA  
RAHOITTA A SOSIAALI- JA  
TERVEYSMINISTERIÖ VEIKKAUKSEN  
TUOTOILLA.**



# RIEMU FINLAND RY:N TOIMINTA:



## MUSIC AGAINST DRUGS - PÄIHDEKASVATUSKOKONAISUUDET YLÄKOULUIKÄISILLE 2009 ALKAEN JA AMMATTIIN OPISKELEVILLE 2023 ALKAEN

Kuntien kanssa yhteistyössä toteutettavat ehkäisevän päihdetyön kokonaisuudet. Kohderyhmänä yläkouluikäiset nuoret ja heidän kanssaan työskentelevät ammattilaiset. Kohdennettu toiminta-avustus.

Lisäksi käynnistynyt ammattiin opiskeleville suunnattu kehittämishanke, jossa luodaan päihdekasvatuskokonaisuus ammattiin opiskeleville ja heidän parissaan työskenteleville.

## INK-TIIMITOIMINTA 2015 ALKAEN

Nuorten työelämäosallisuutta edistävää Ink-tiimitoimintaa 18–29 -vuotiaalle nuorille Jyväskylässä. Kohdennettu toiminta-avustus.





## DIGI-INK

Ink-tiimitoiminnan pohjalta keväällä 2020 käynnistynyt digitaalinen toimintamalli, johon nuorilla on mahdollisuus osallistua valtakunnallisesti, asuinpaikasta riippumatta.

Kohderyhmänä 18–29 -vuotiaat nuoret.

Hankevuodet: vuodesta 2020 eteenpäin



## ISGEE

Verkkopelaamisesta kiinnostuneiden nuorten hyvinvoinnin edistäminen ja heidän sosiaalinen vahvistaminen.

Kohderyhmänä 18–29 -vuotiaat nuoret.

Hankevuodet: 2017-2019, 2021-2024



## VAPAAEHTOISTOIMINTA

Valtakunnallisesti nuorille suunnatun sosiaali- ja terveysalan järjestön vapaaehtoisosallistuminen.



**MUSIC  
AGAINST  
DRUGS  
—KOKONAIUUUS**



# TAVOITTEET KOHDERYHMITTÄIN



## Yläkouluikäiset

Nuorten osallisuuden vahvistuminen, sosiaalinen vahvistuminen sekä päihdetiedon lisääntyminen.

## Nuorten kanssa työskentelevät ammattilaiset

Nuorten parissa työskentelevien ammattilaisten tekemän ehkäisevän työn tukeminen ja nuorten hyväksi tehtävän moniammatillisen yhteistyön vahvistuminen.

## Kunnan ja hallinnon edustajat

Kumppanuuden vahvistuminen alueen nuorille suunnatussa ehkäisevässä päihdetyössä.



# MUSIC AGAINST DRUGS - PÄIHDEKASVATUSKOKONAISUUS

TOTEUTETUT KOKONAISUUDET  
2009-2023

RAAHE · LOIMAA · VARKAUS · KAUHAVA · IKAALINEN · IISALMI ·  
VALKEAKOSKI · VAASA · KUUSAMO · PARKANO · VARKAUS ·  
MERI-LAPPI · SEINÄJOKI · NIVALA · KUHMO · IMATRA ·  
YLÄ-SAVO · ASIKKALA · RIIHIMÄKI-HAUSJÄRVI-LOPPI · PORI ·  
KUOPIO · KAJAANI · JOENSUU · JYVÄSKYLÄ · PIEKSÄMÄKI ·  
VANTAA · OULU · POHJOIS-SAVO



Ehkäisevän päihdetyön tasot ja toimintamuodot:

## NUORISOALAN EHKÄISEVÄ PÄIHDETYÖ:

### SOSIAALINEN VAHVISTAMINEN

Ehkäisevässä päihdetyössä tarkoittaa nuoren suojaavien tekijöiden vahvistamista ja riskitekijöiden vähentämistä.

### YLEINEN EHKÄISY

Päihteisiin ja pelaamiseen sekä niiden haittoihin liittyvän tiedon tarjoamisen lisäksi on olennaista saada nuoret ajattelemaan ja oivaltamaan asioita itse.

### RISKI- EHKÄISY

Alkoholi- ja tupakkatuotteiden käyttäminen tai rahapelaaminen eivät ole sallittuja alle 18-vuotiaille nuorille.

# NUORUUS

- Nuoruus matka aikuisuuteen, johon liittyy kiinnostus ja kokeilut.
- Kasvattaminen on vuorovaikutusta jossa sekä kasvattaja että lapsi luovat uusia käsityksiä itsestään, ilmiöistä, maailmasta ja ihmisenä olemisesta.
- Jos käsitykset ilmiöistä eivät ole itse luotuja, ne ovat tällöin jonkun muun luomia: esim. mainonnan, idolien, kaverien jne...



# NUORTEN MOTIIVEJA PÄIHTEIDEN KÄYTÖLLE

*“Juomisen nautinto ei ole kemiallista, vaan sosiaalista. Juomisella tavoitellaan ensi sijassa sosiaalisia emootioita, joita koetaan ja jaetaan yhdessä juovan, oman hyvän porukan kesken.”*



Arjen ylittävät yhteisölliset  
kokemukset

Antti Maunu: Ryyppäämällä ryhmäksi (2012)





**PÄIHTEET**



# PÄIHTEIDEN KÄYTÖN MOTIIVEJA

n=2700

## Miksi nuoret mielestäsi käyttävät kokeilevat päihteitä

1. "Halu olla cool"
2. Kokeilunhalu
3. Halu päästä porukkaan
4. Sosiaalinen paine
5. Masennus/ahdistus/paha olo

## Jos päättäisit kokeilla tai käyttää päihteitä, mitkä olisivat tärkeimpiä syitä kokeilulle tai käytölle?

### TOP 5

1. Kokeilun halu
2. Halu päästä porukkaan
3. Keino saada ystäviä
4. Sosiaalinen paine
5. Tapa purkaa paha oloa

# VASTAAJAMÄÄRÄT KTK 2023

100

75

50

25

0

**87 %**  
**545**

**66 %**  
**97**

**80%**  
**175**

Riihimäki

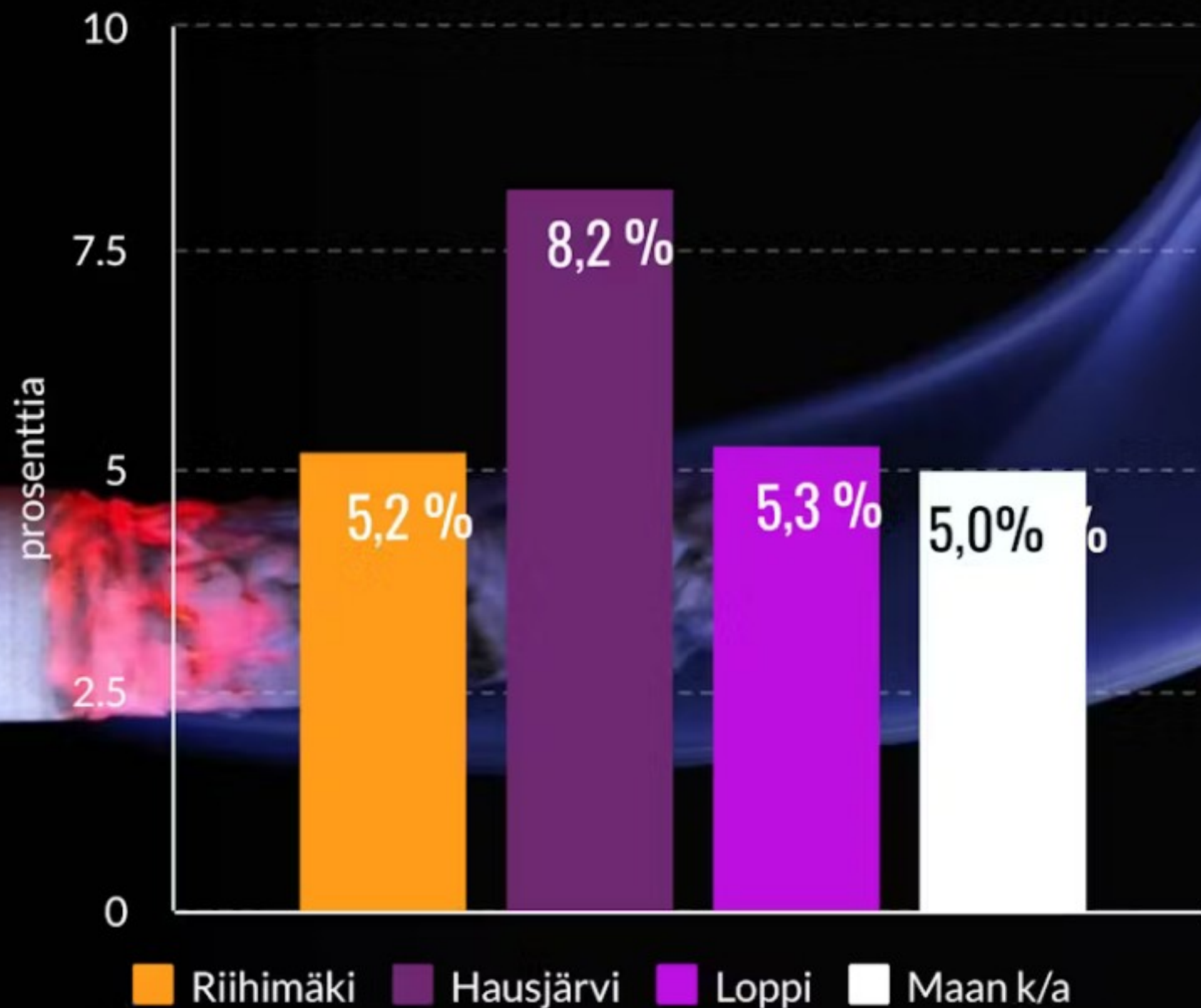
Hausjärvi

Loppi

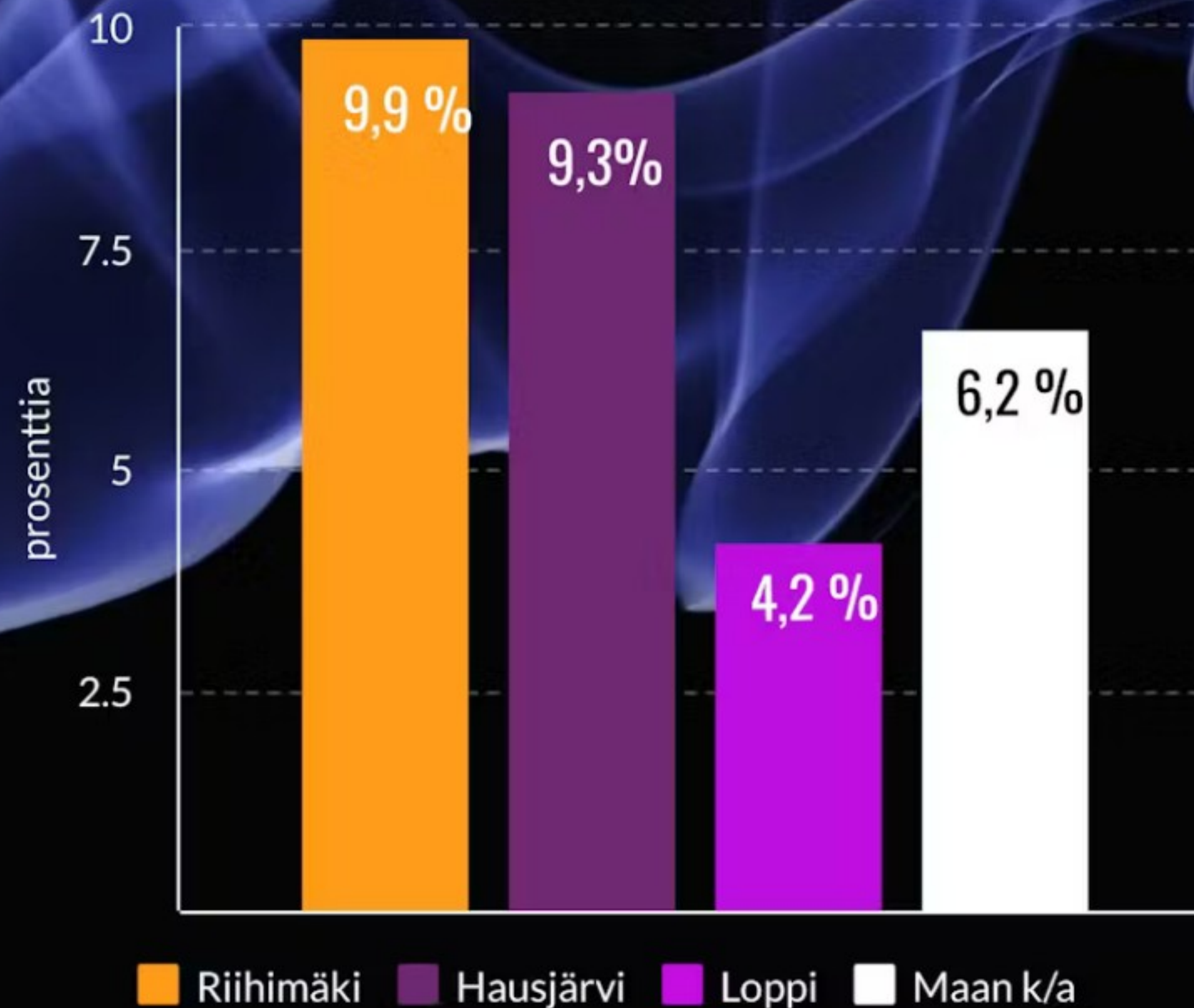


# NUORTEN PÄIHDEKOEILUT & HANKINNAN KEINOT

## Päivittäinen tupakointi

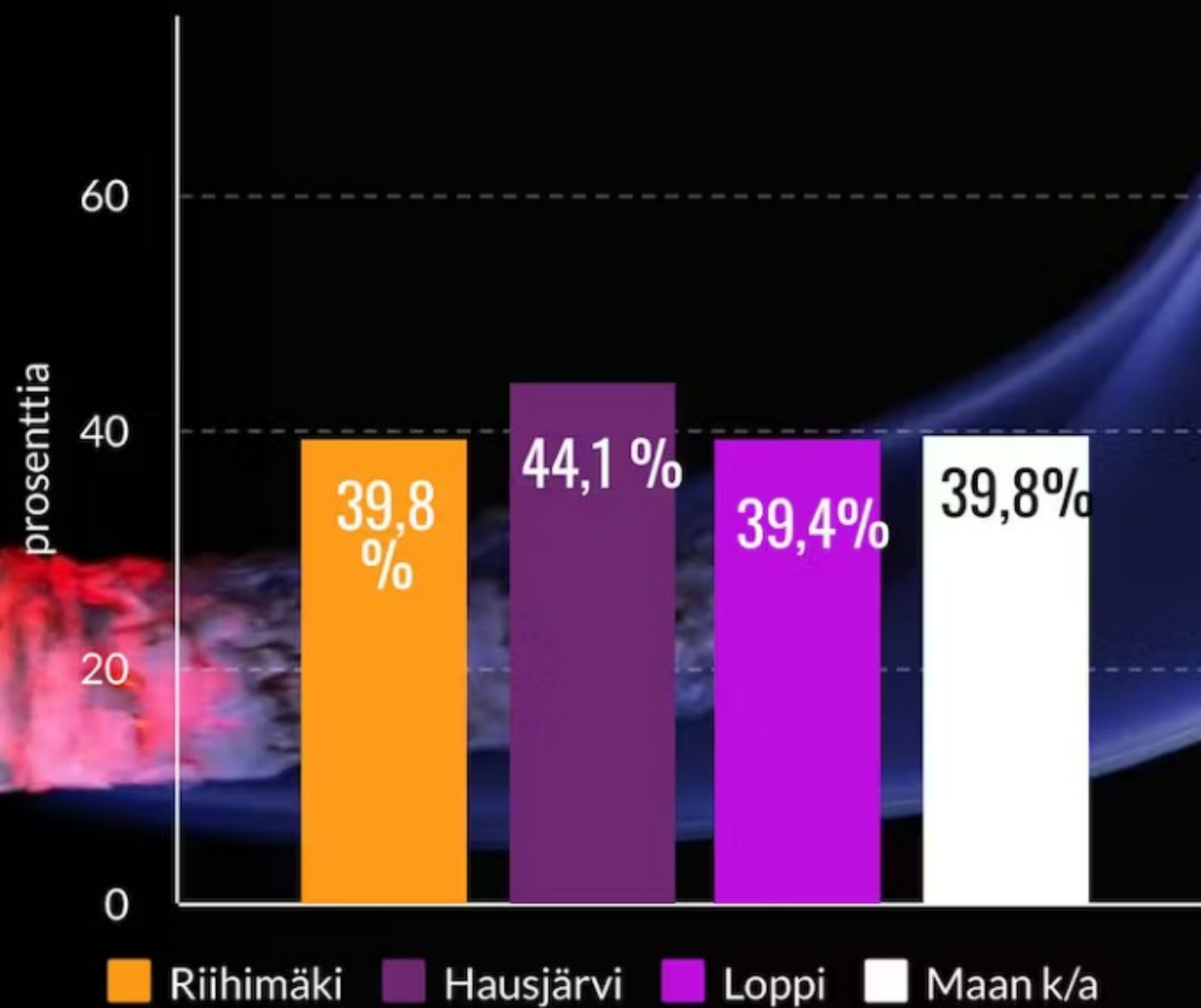


## Päivittäinen sähkö tupakointi

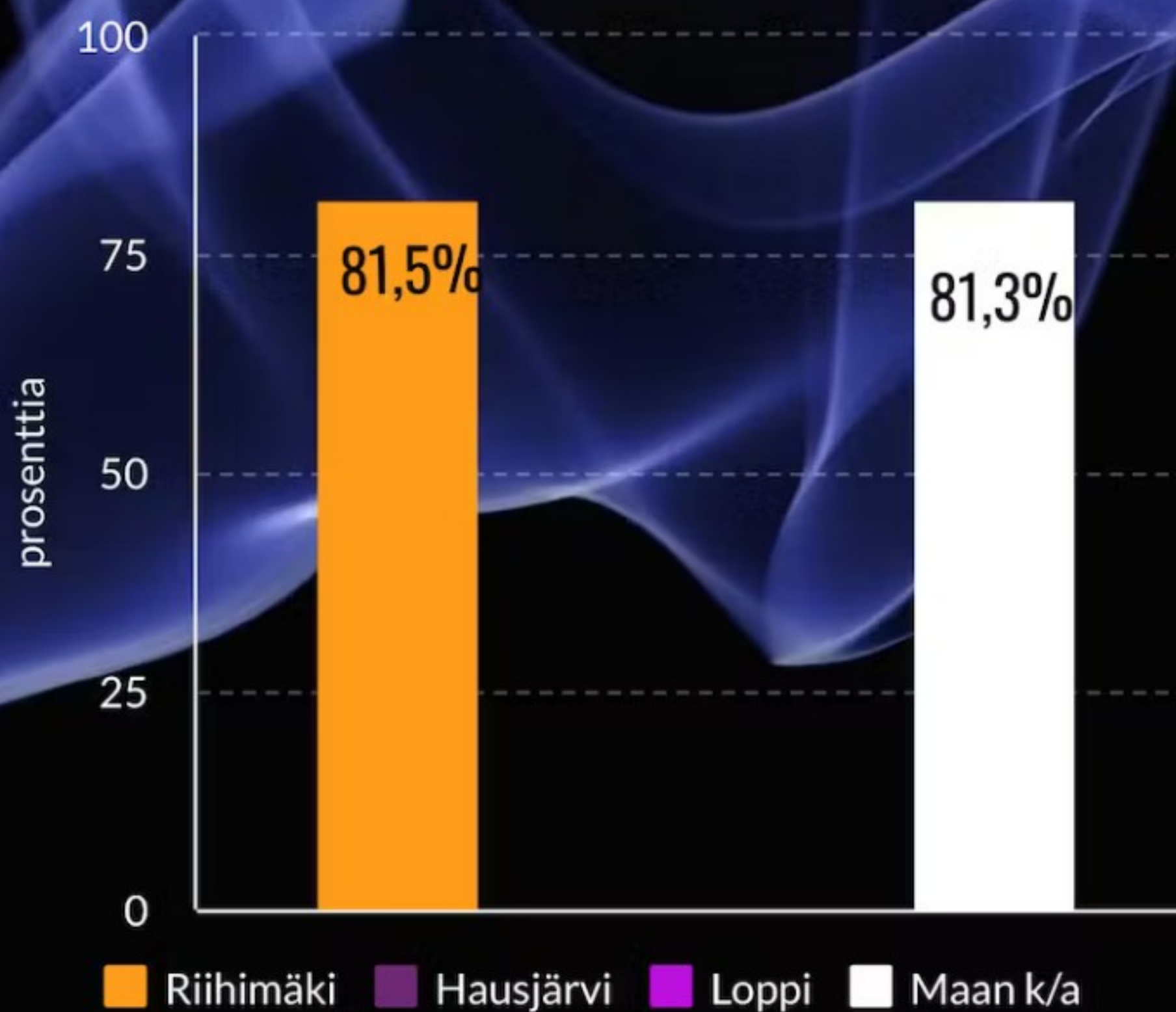




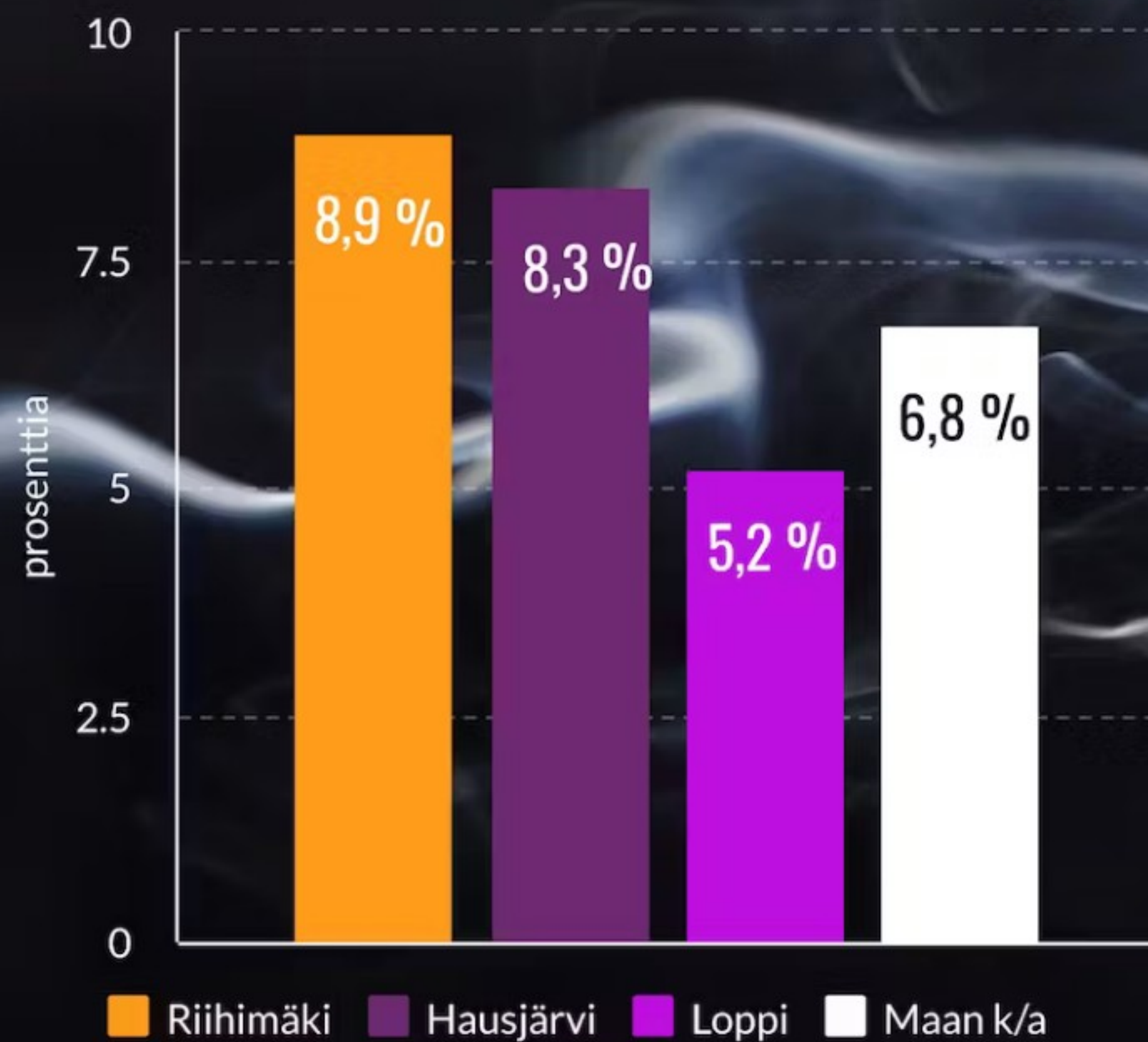
## Kokeillut tupakkaa tai jotain tupakkatuotetta



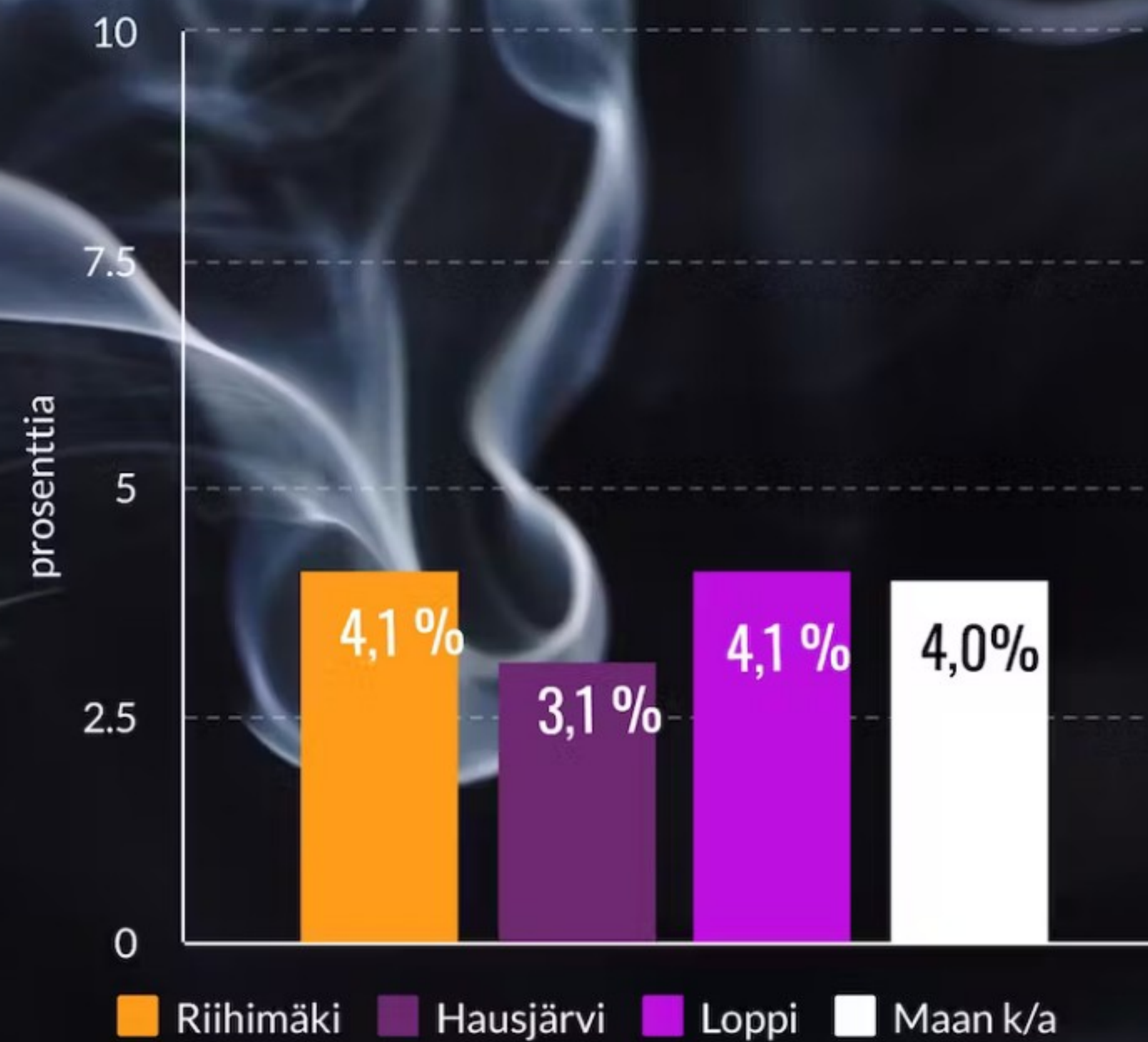
## Alaikäisten välittämisen kautta tapahtuva savukkeiden hankinta



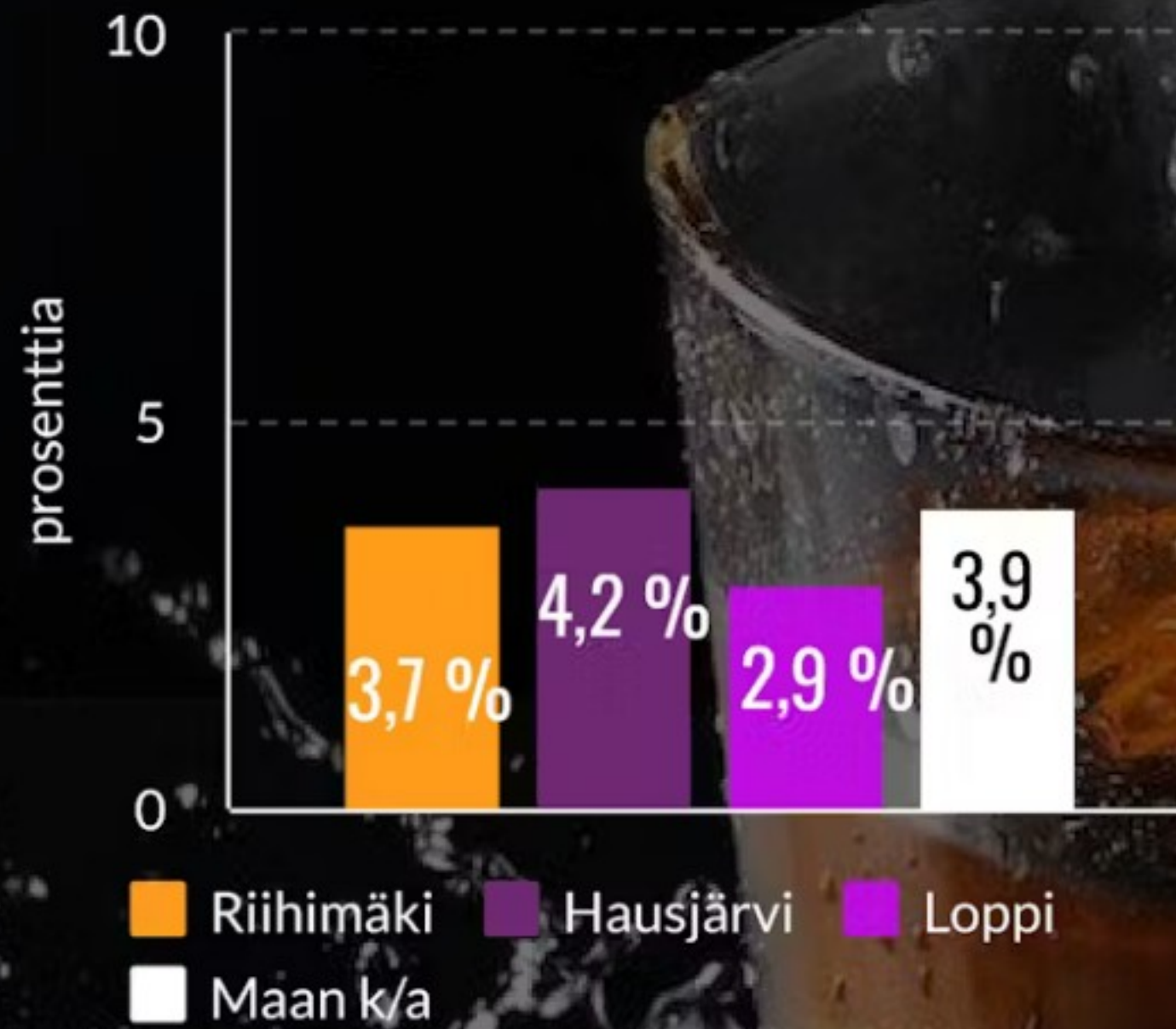
## Päivittäinen nikotiinipussin käyttö



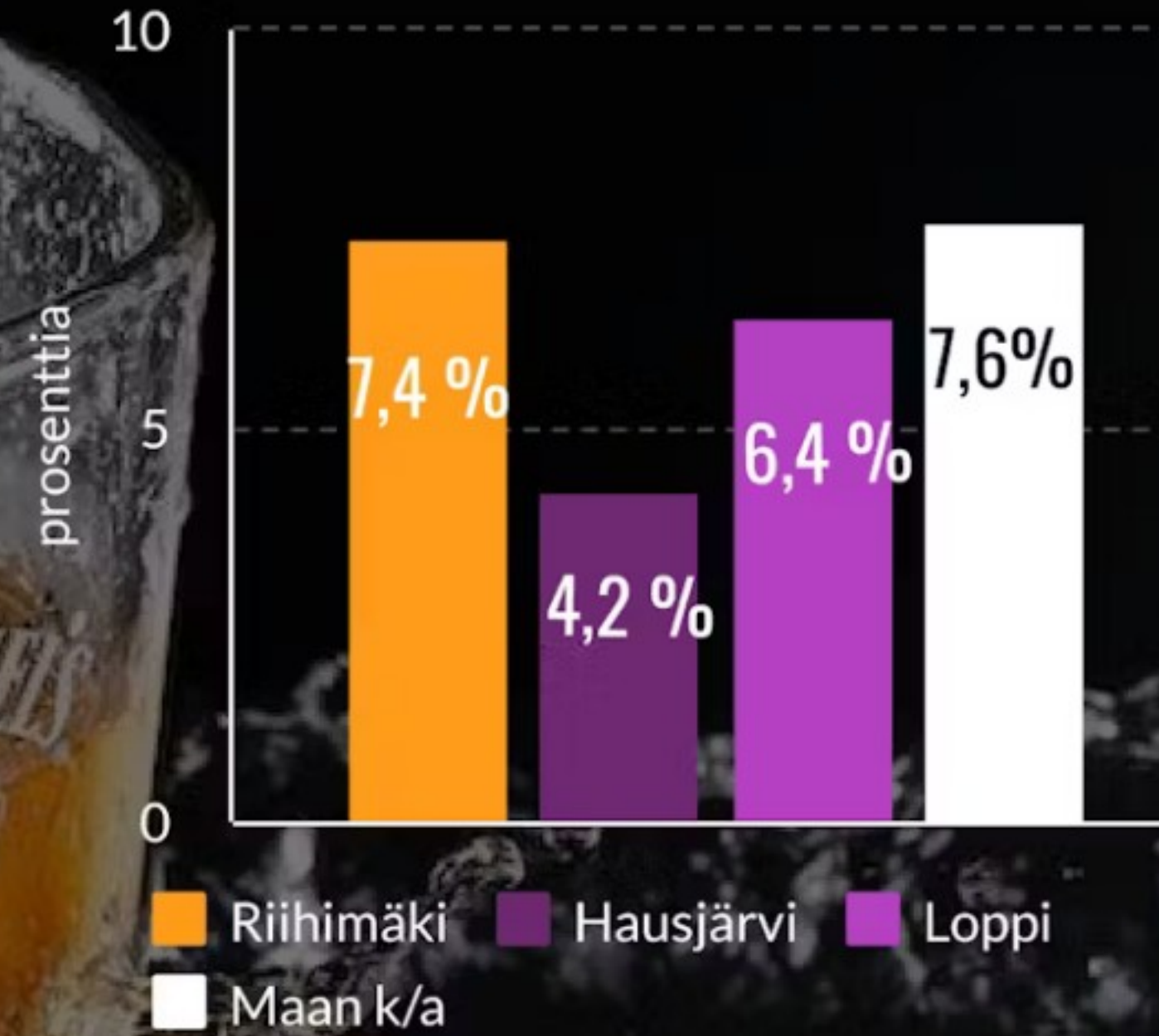
## Päivittäinen nuuskan käyttö



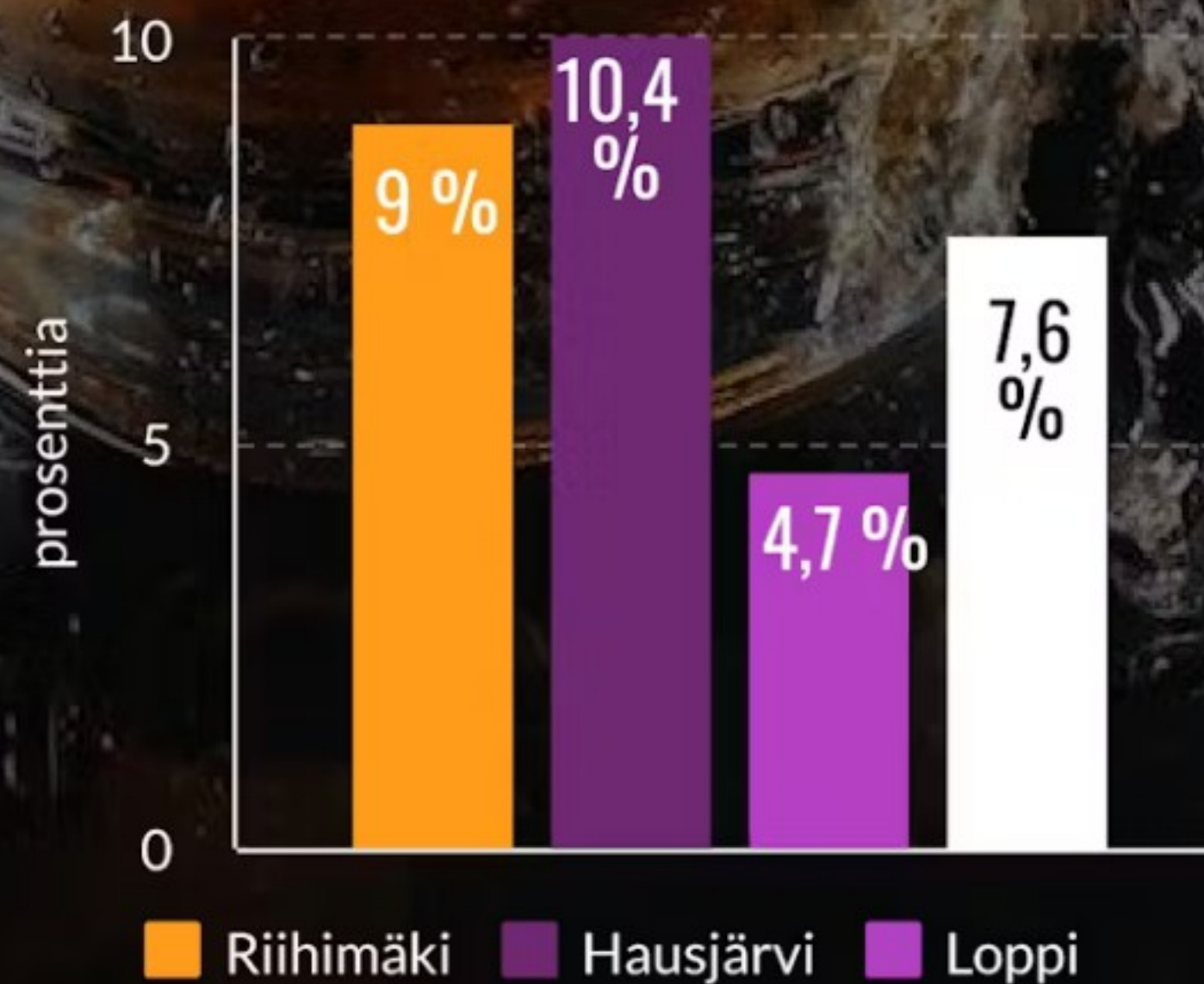
## Käyttää alkoholia viikoittain



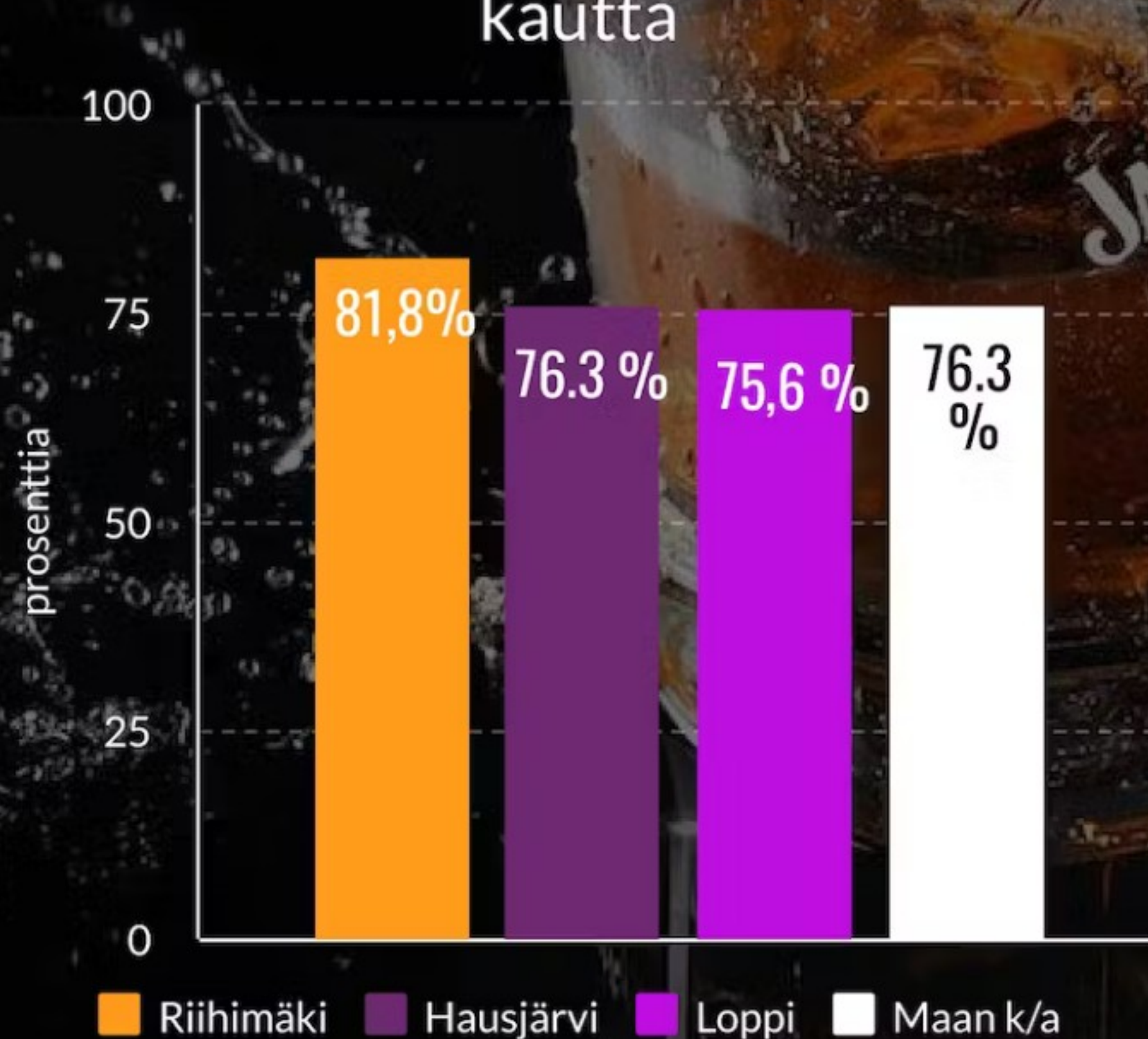
## Kokeillut kannabista kerran



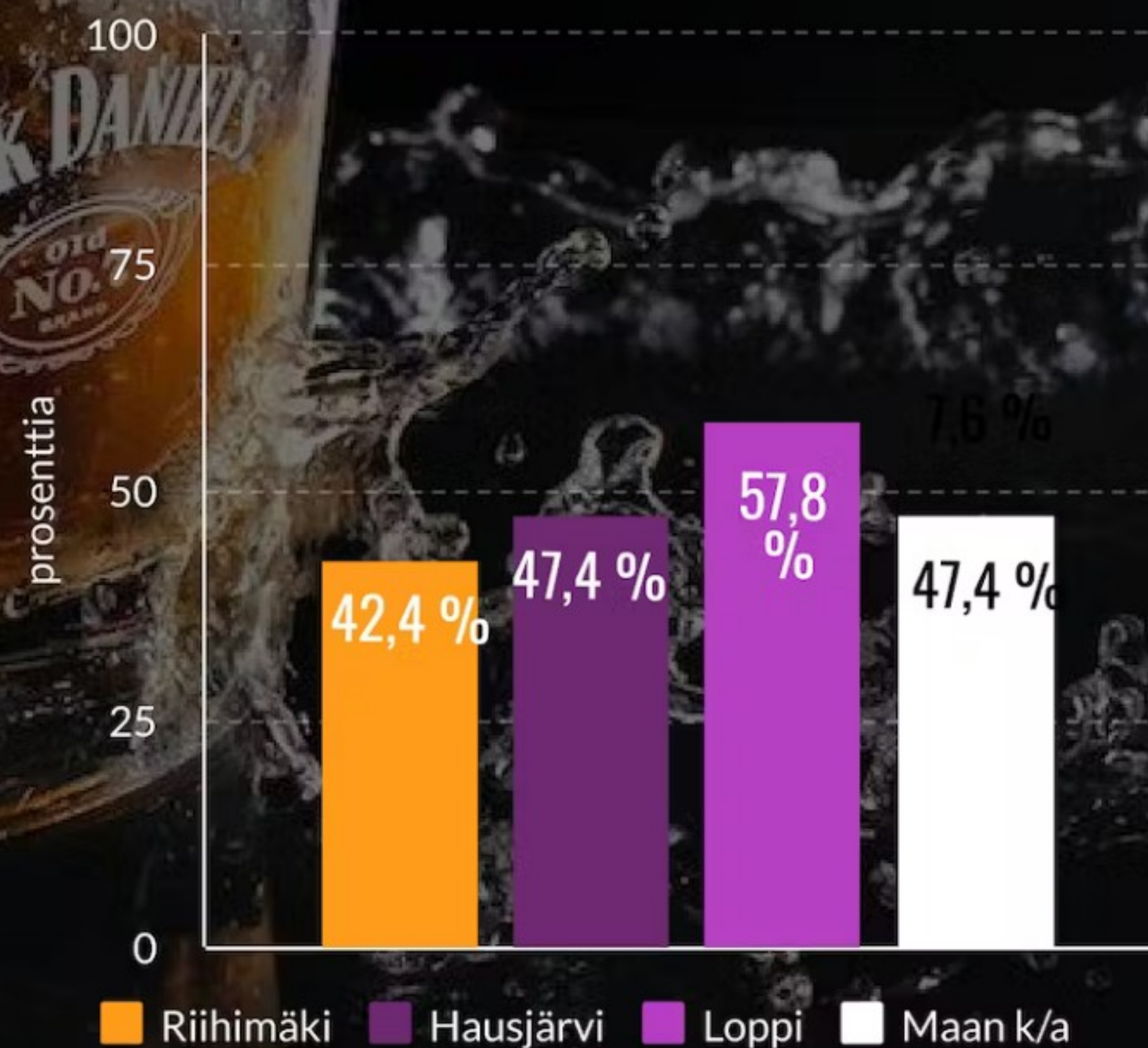
## Tosi humalassa ainakin krt/kk



## Alkoholihankinnat välittämisen kautta



## Alkoholihankinnat perhepiiristä



# MITEN EHKÄISEN NUORTEN PÄIHDEKOKKEILUJA



Kysy nuorelta mitä hänelle kuuluu sekä reaali maailmassa, että verkko ympäristöissä



Tarjota tukeasi - ole kiinnostunut ja kuuntele nuorten huolia



Tue nuoren mahdollisuuksia saada onnistumisen kokemuksia ja löytää mielenkiinnon kohteita, joissa kehittyä



# FAKTOJA TOIMINNALLISISTA RIIPPUVUUKSISTA

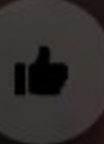
## DIGIPELAAMINEN

- Digipelaamiseen liittyy paljon positiivisia vaikutuksia: erilaisten taitojen oppiminen, myönteiset sosiaaliset vaikutukset.
- Digipelaamisen haitat liittyvät liialliseen ajankäyttöön ja pelien liialliseen hallintaan yksilön elämässä (mahdolliset fyysiset haitat, psykologiset haitat, sosiaaliset haitat jne).

# FAKTOJA TOIMINNALLISISTA RIIPPUVUUKSISTA

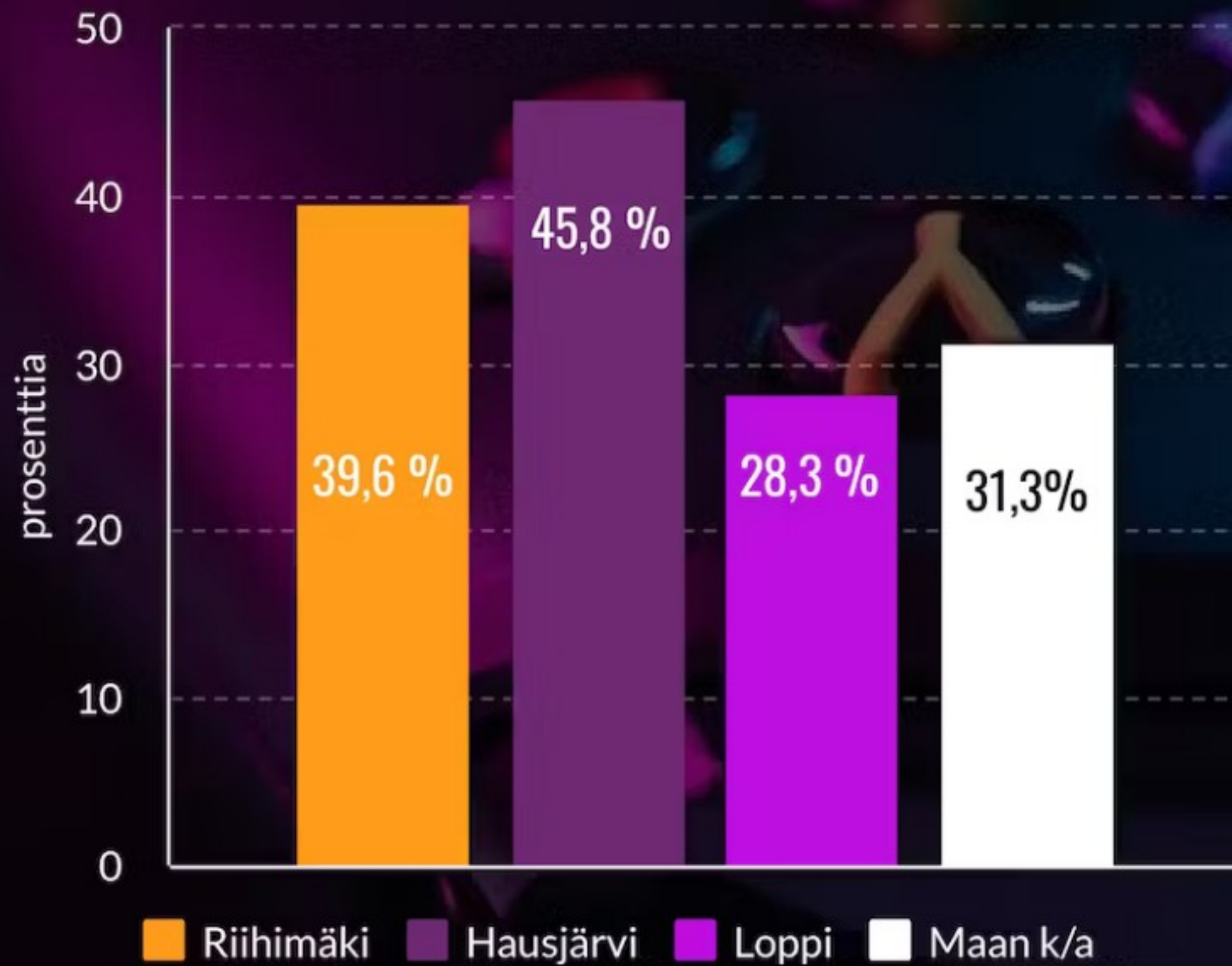
## SOSIAALINEN MEDIA

- Sosiaalisen median käyttöön liittyy paljon positiivisia vaikutuksia. Some tarjoaa mahdollisuuden solmia ja ylläpitää sosiaalisia suhteita, oppia itseilmaisua, mediataitoja jne.
- Somen haitat liittyvät digipelaamisen tavoin liialliseen ajankäyttöön ja -hallintaan yksilön elämässä sekä sosiaalisen median käytön mahdollisiin lieveilmiöihin (kiusaaminen, huijaukset jne.)

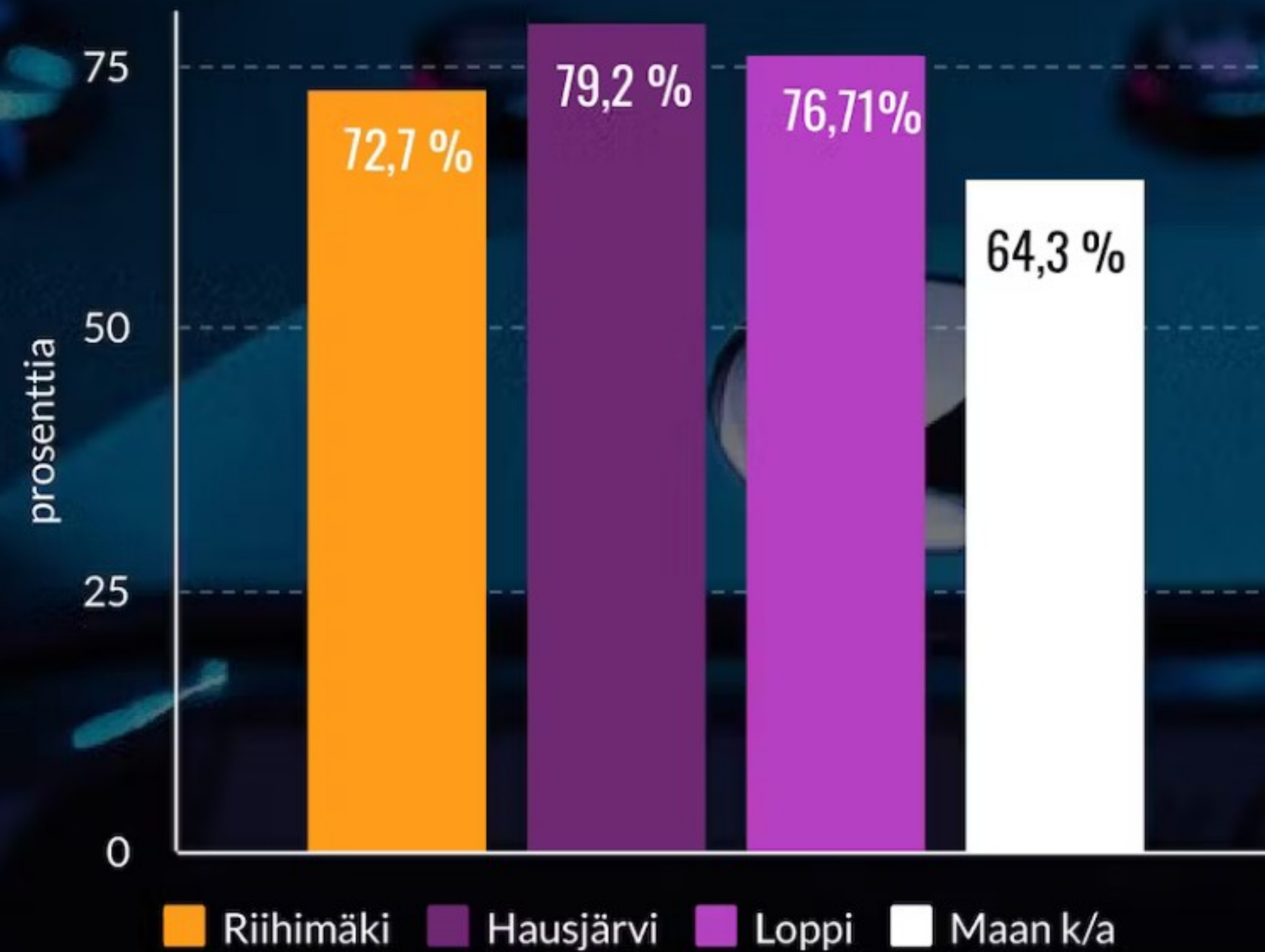


# PELAAMINEN JA RUUDUN EDESSÄ VIETETTY AIKA

## Harrastaa pelaamista päivittäin



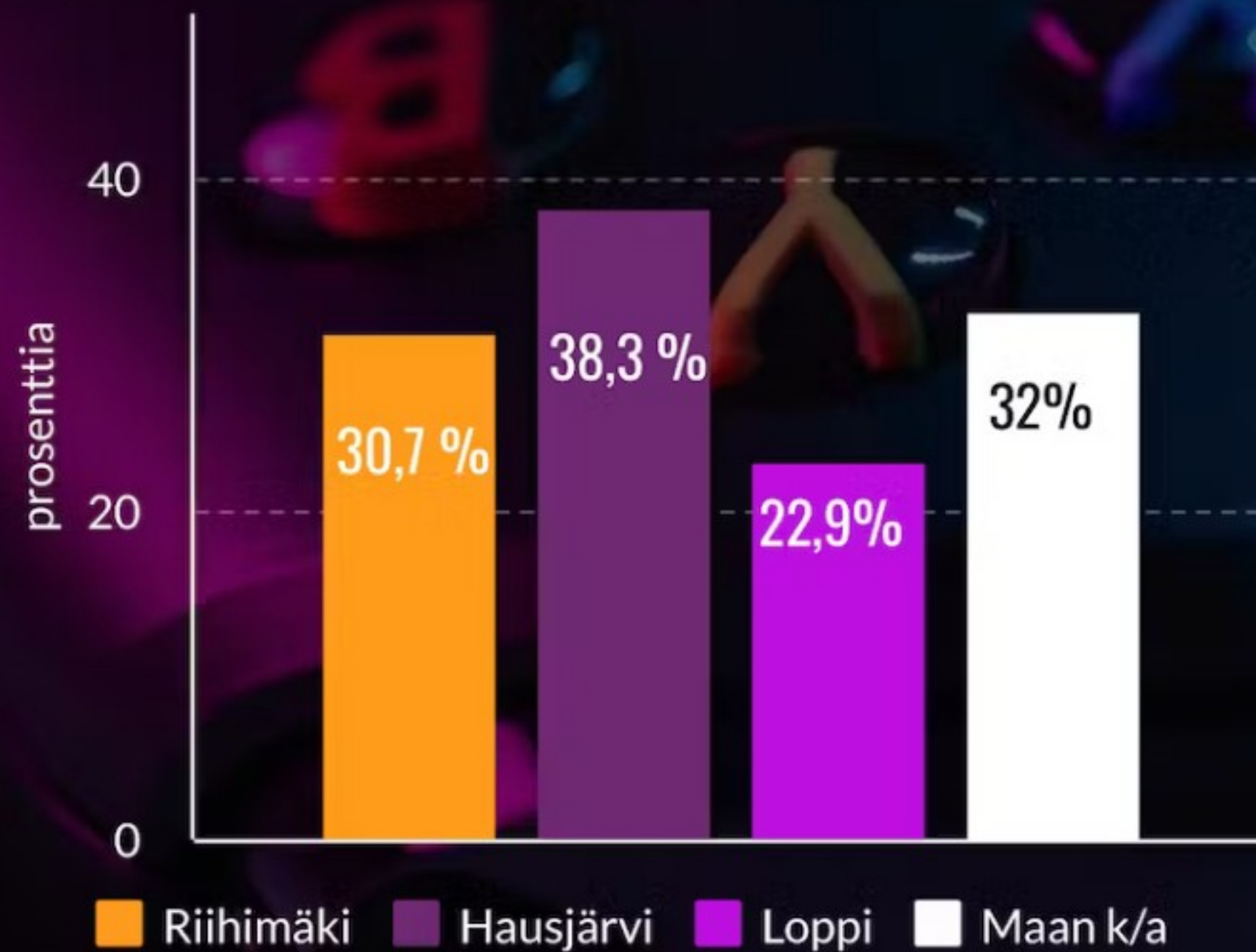
## Harrastaa pelaamista kuukausittain



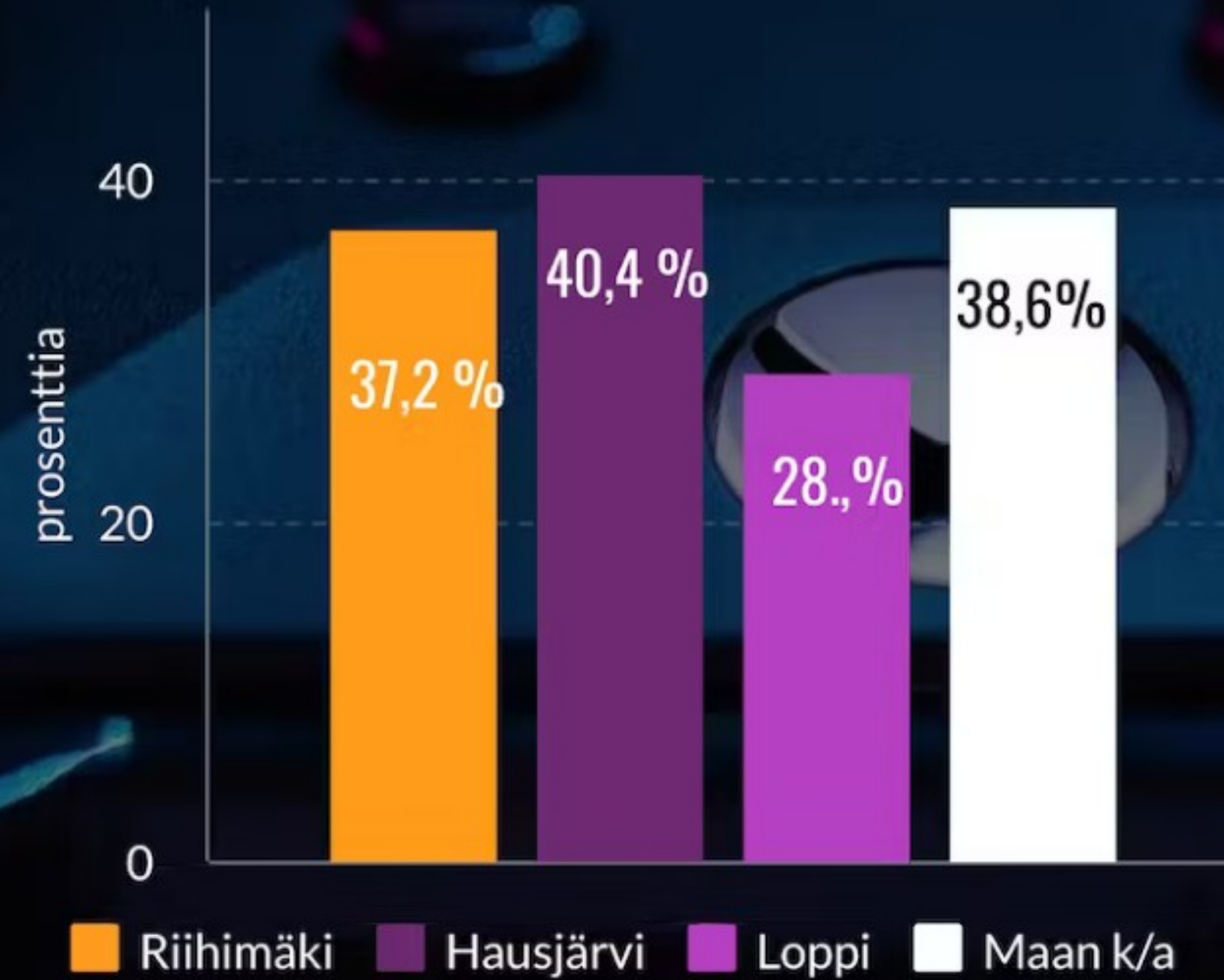


# PELAAMINEN JA RUUDUN EDESSÄ VIETETTY AIKA

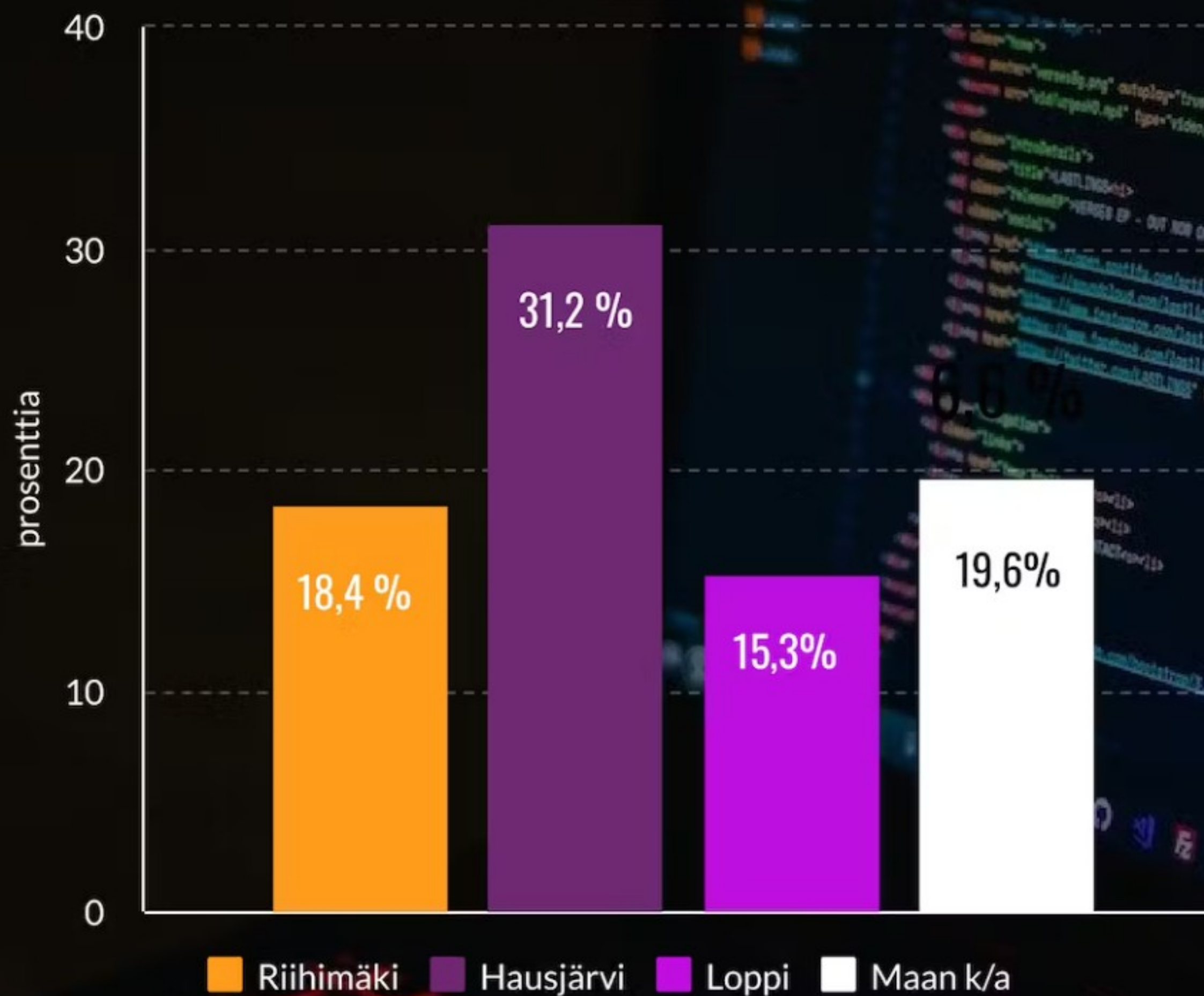
Kokemus, että pitäisi viettää aikaa muutoin kuin netissä



Viettänyt aikaa netissä, vaikka ei huvita



## Tuntenut hermostuneisuutta, kun ei pääse nettiin





**MITEN PUHUA**

## **PÄIHTEISTÄ, DIGIPELAAMISESTA JA SOMESTA?**

- Päihteistä ja toiminnallisista riippuvuuksista olisi hyvä puhua jo ennen kuin ne ovat ajankohtaisia.
- Niistä voi ja tulee keskustella nuoren kanssa, vaikka päihteet ovatkin kiellettyjä nuorelta.



# VINKKEJÄ PÄIHDE- JA RIIPPUVUUSASIOIDEN PUHEEKSIOTTOON

1. Keskustele - älä syytä tai tuomitse
2. Ohjaa keskustelu nuoren kanssa pohtimaan käytön hyötyjä/haittoja/käytön motiiveja
3. Ilmaise huolesi ja kerro, että välität
4. Haitoista ja riskeistä on syytä kertoa totuudenmukaisesti liioittelematta ja pelottelematta.
5. Kaikkea ei tarvitse tietää valmiiksi - tietoa voitte hakea yhdessä.

(Lähde: Siunsote, Pohjois-Karjalan hyvinvointialue)

Hyviä lähteitä päihdekeskustelujen tueksi:

THL:n nettisivut: [thl.fi](http://thl.fi)

[Nuortenlinkki.fi](http://Nuortenlinkki.fi)

[Fressis.fi](http://Fressis.fi)

[mll.fi/vanhemmille/](http://mll.fi/vanhemmille/)

[paihdelinkki.fi/fi/kohderyhma/vanhemmille](http://paihdelinkki.fi/fi/kohderyhma/vanhemmille)



# SÄHKÖTUPAKKA

**Sähkötupakka - miltä se näyttää ja faktoja:**

<https://tuontiliike.fi/sahkotupakka/>

**Luotettavia lähteitä:**

THL:n nettisivut: [thl.fi](http://thl.fi)

[Nuortenlinkki.fi](http://nuortenlinkki.fi)

[Fressis.fi](http://fressis.fi)

Syöpäjärjestöt:

<https://www.ilmansyopaa.fi/sahkotupakka-vaarattomampaa-kuin-sauhuttelu/>



# RIEMU FINLAND RY:N OSALLISTUMISMAHDOLLISUUKSIA NUORTEN KASVATTAJILLE



**Tulossa tammi-helmikuussa: Nuorten parissa työskenteleville suunnattu workshop, jossa materiaaleja ja menetelmiä nuorten parissa tehtävään ehkäisevään työhön sekä moniammatillista dialogia.**



**Yli 29 v. suunnattu maksuton vapaaehtoistoiminta ja tiedotuslista.**

**Mahdollisuus tuoda omaa osaamista nuorten hyvinvoinnin edistämiseksi tai liittyä listalle jossa saada ajankohtaista tietoa yhdistyksen toiminnasta ja tapahtumista.**



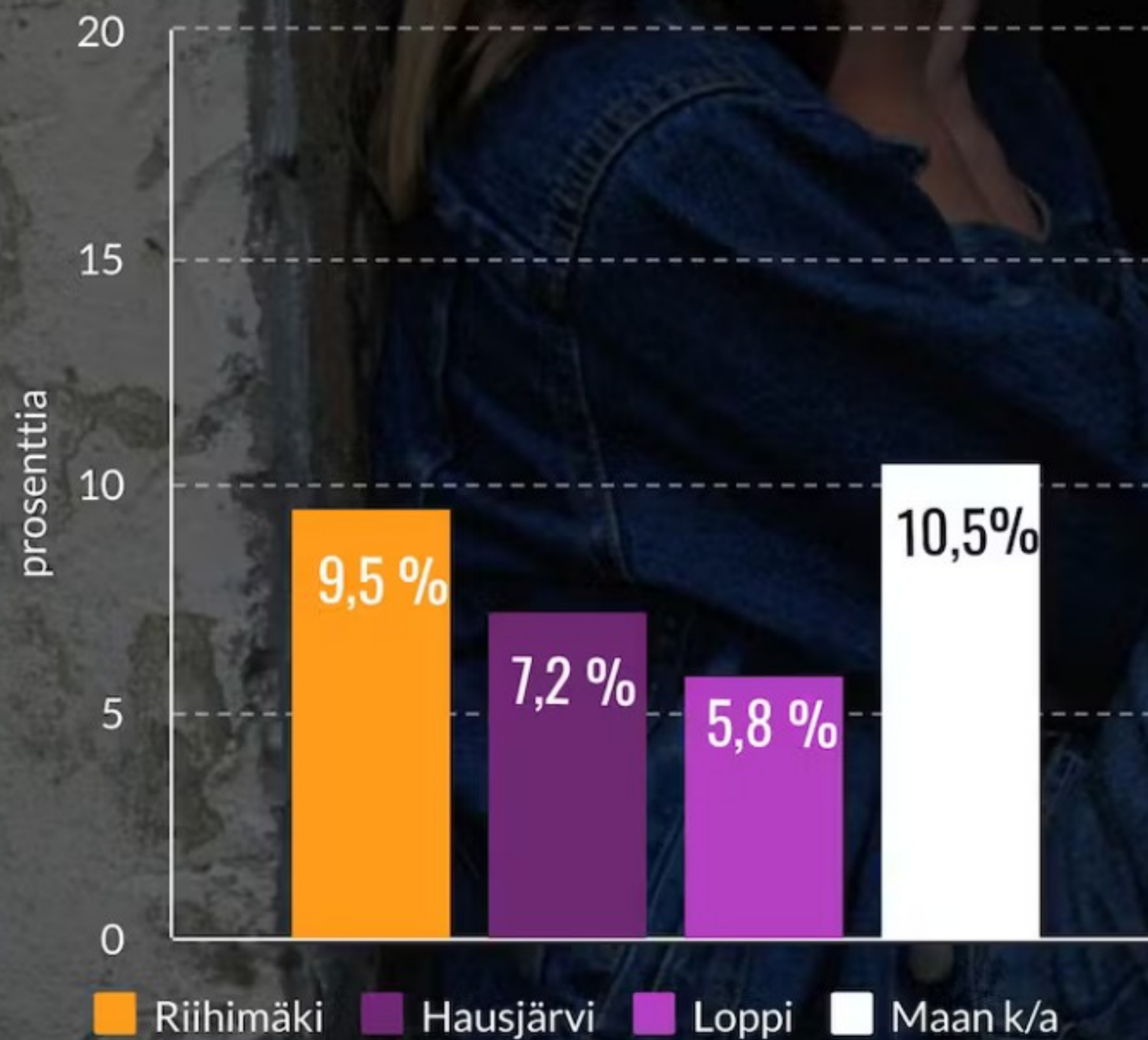


# SOSIAALINEN HYVINVOINTI JA IHMISSUHTEET

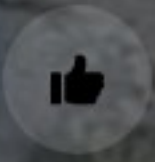
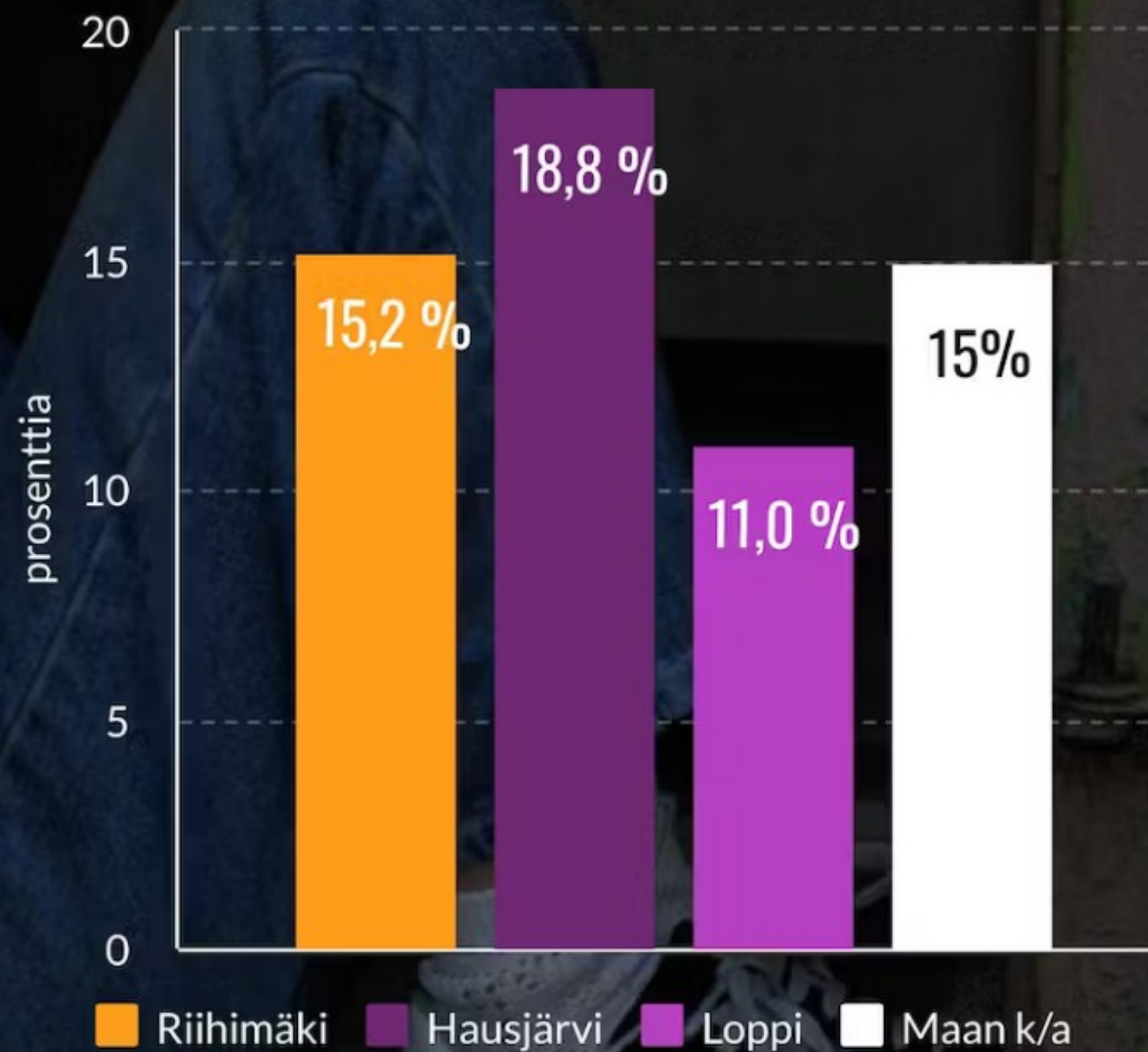
MU  
AGE  
NO



## Ei yhtään läheistä ystävää

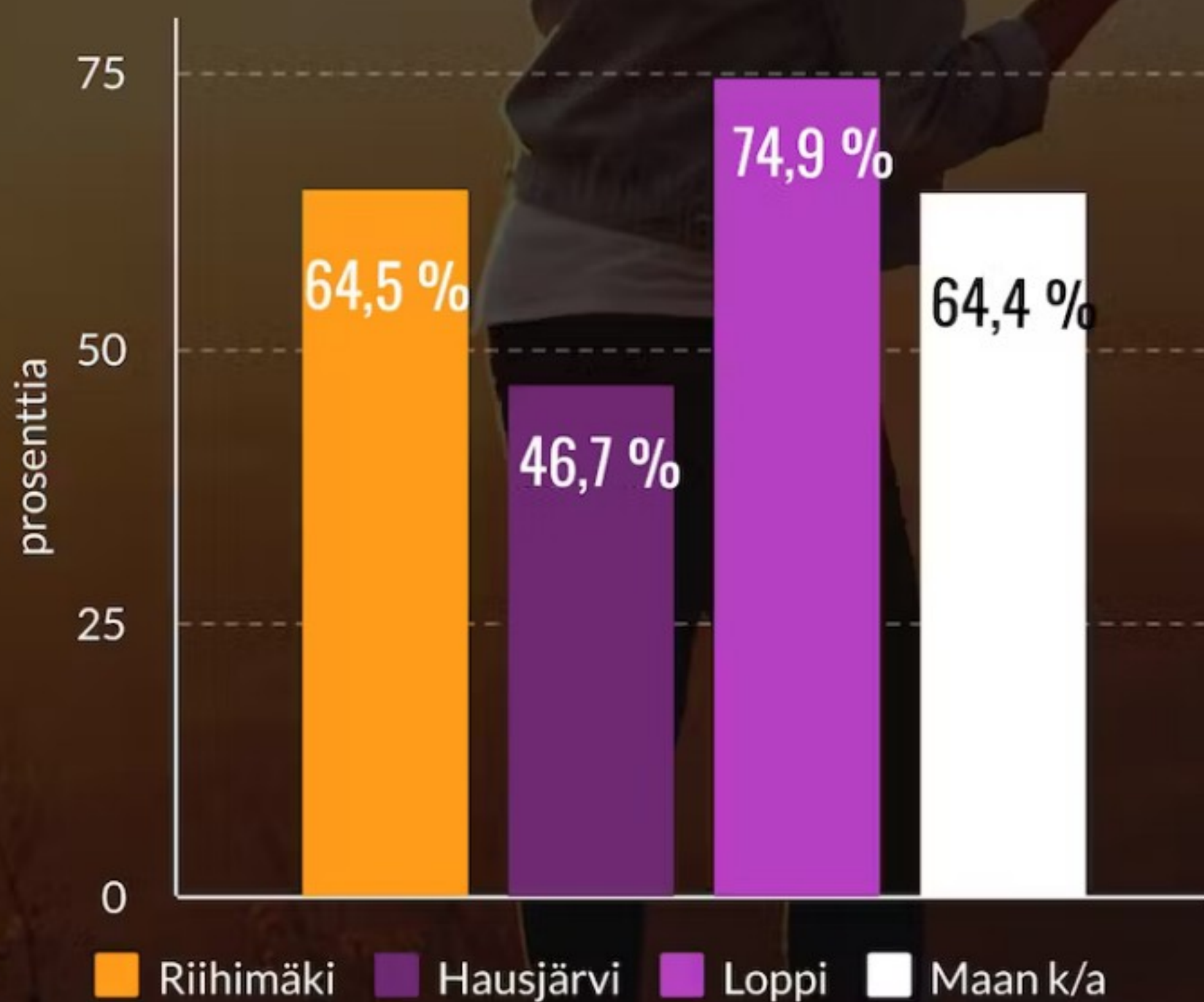


## Tuntee itsensä yksinäiseksi

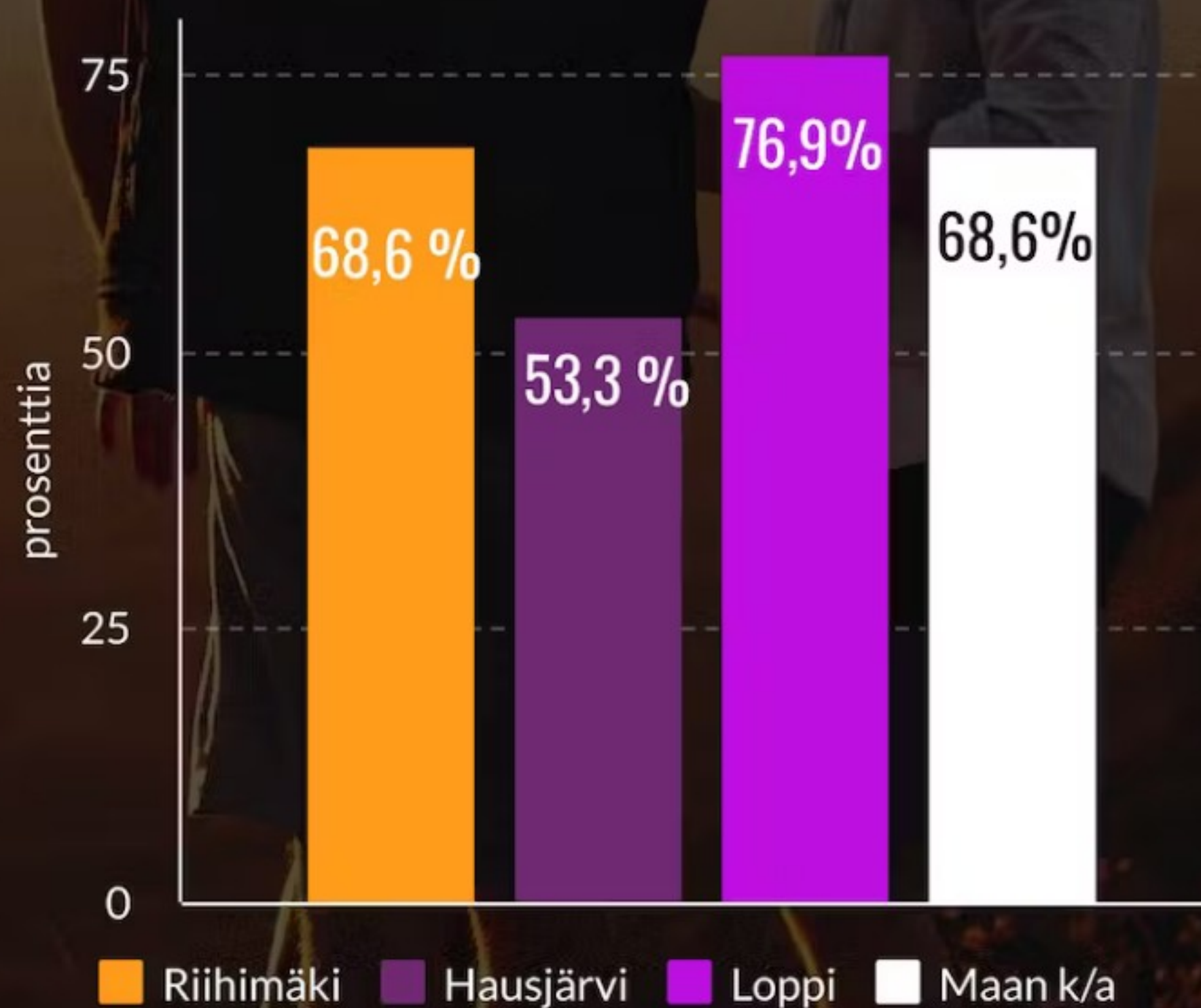




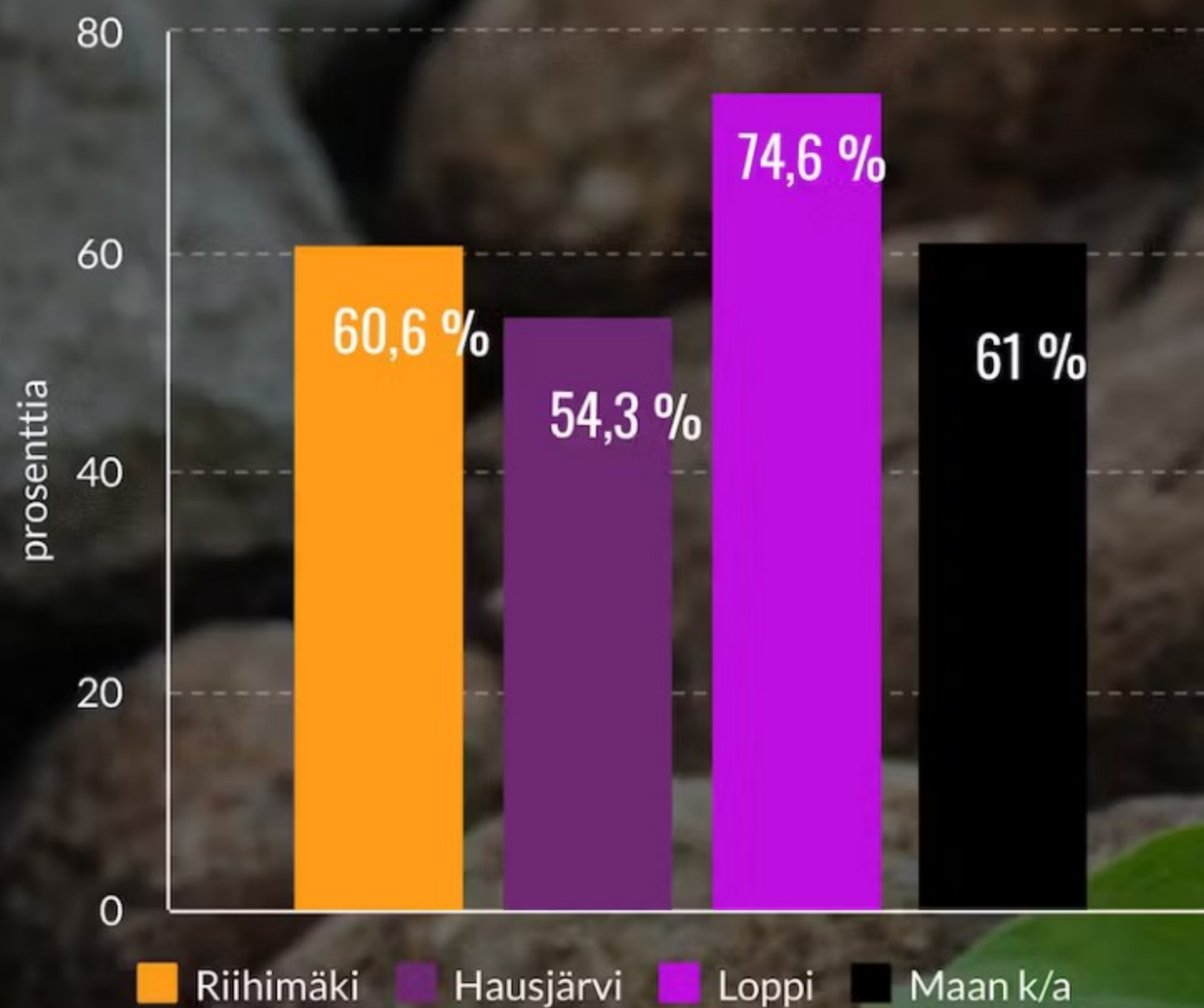
## Kokee kuuluvansa itselle tärkeään yhteisöön



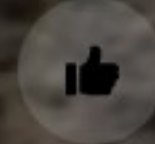
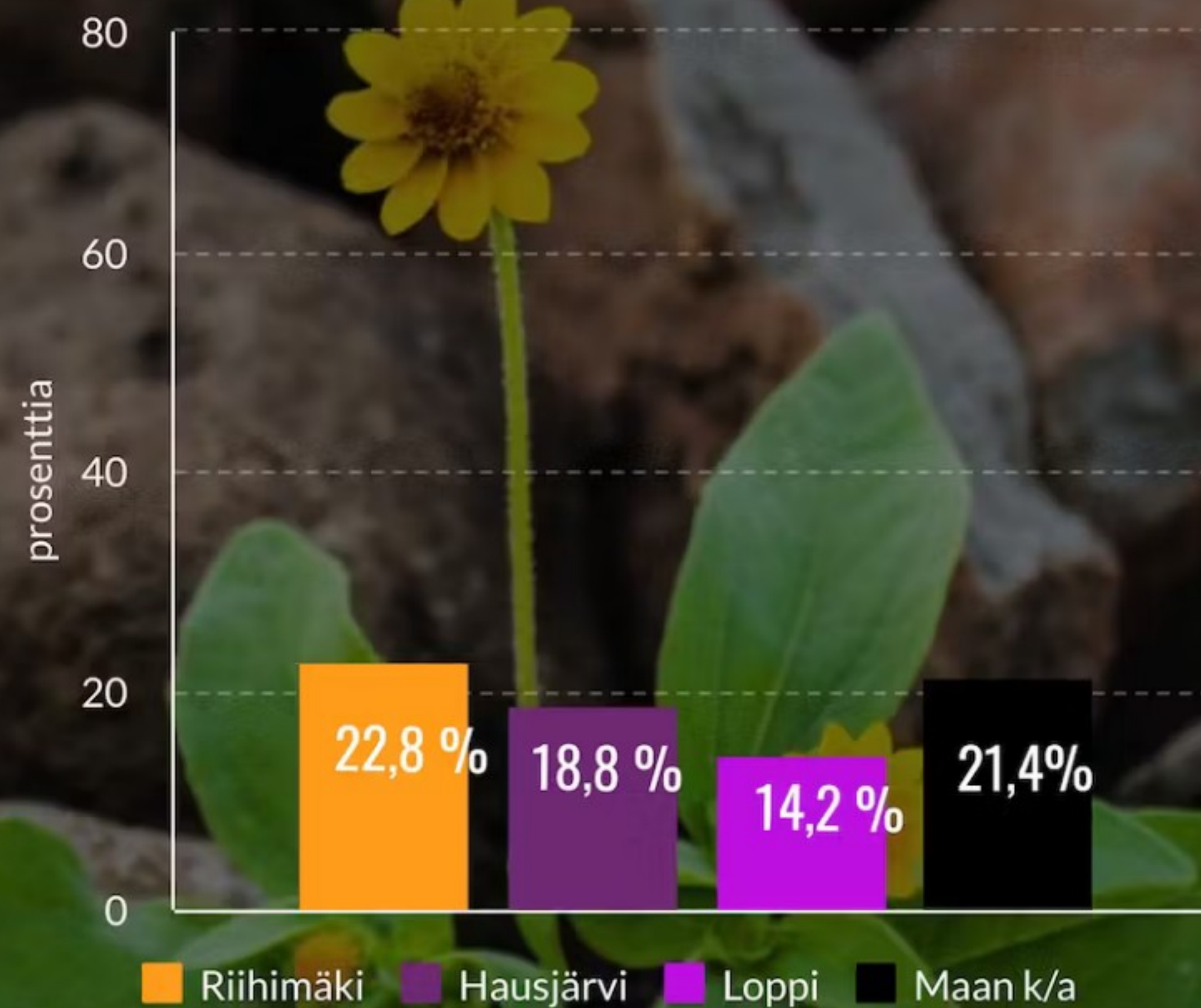
## Kokee saavansa apua todella tarvittaessa



## Kokee, että elämällä on tarkoitus

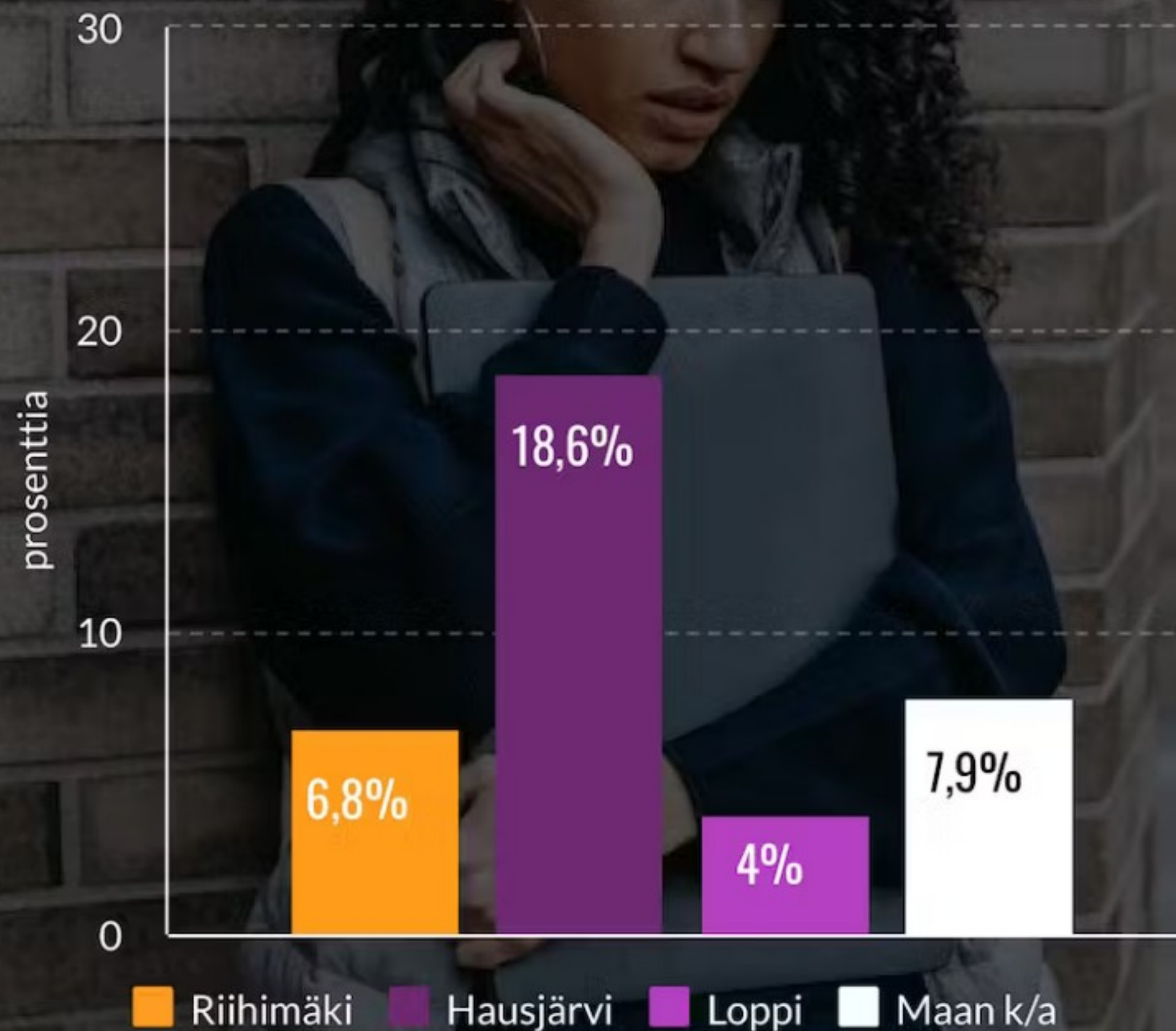


## Kohtalainen tai vaikea ahdistuneisuus

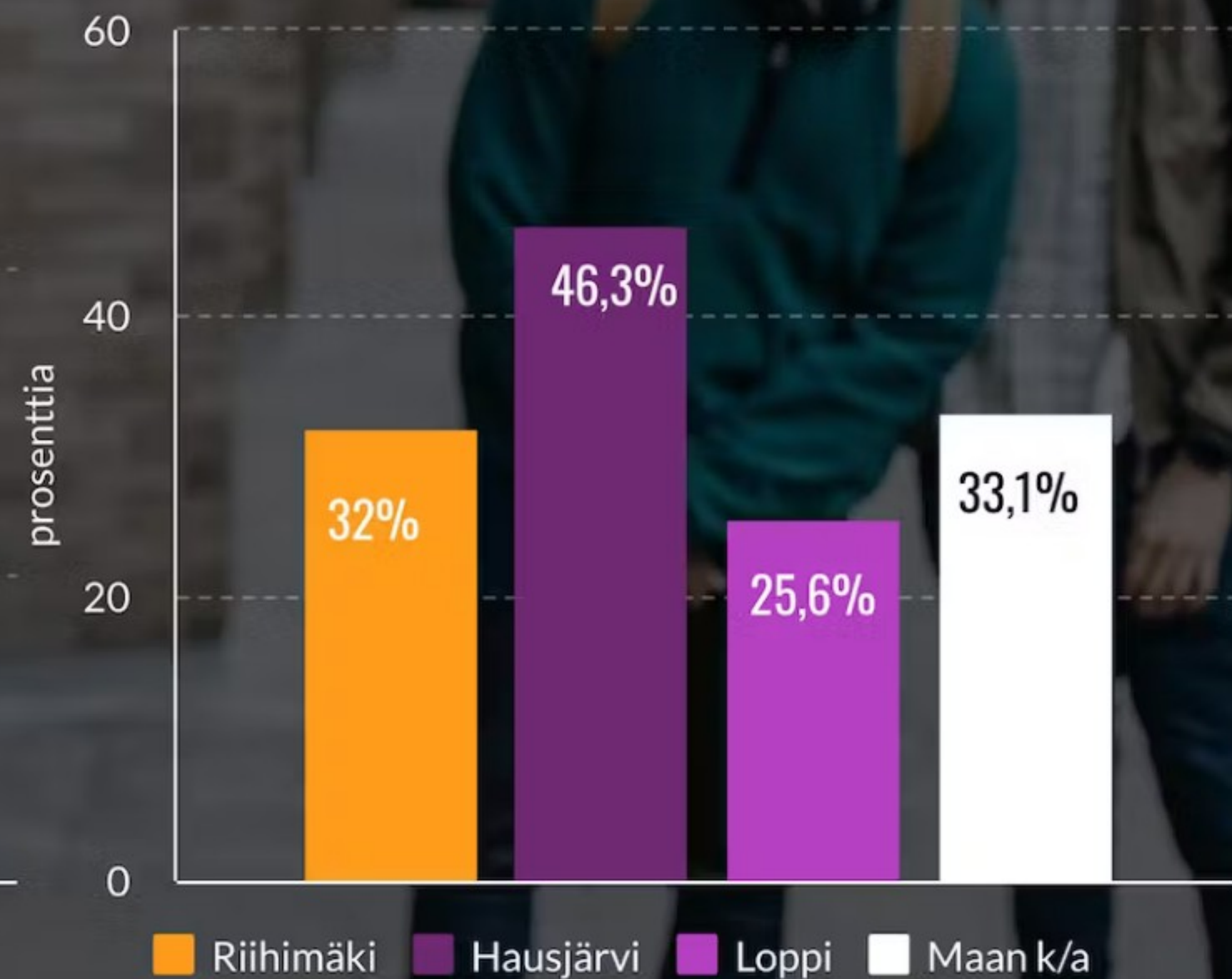


# KIUSAAMINEN JA SYRJINTÄ

Kiusattu vähintään kerran viikossa

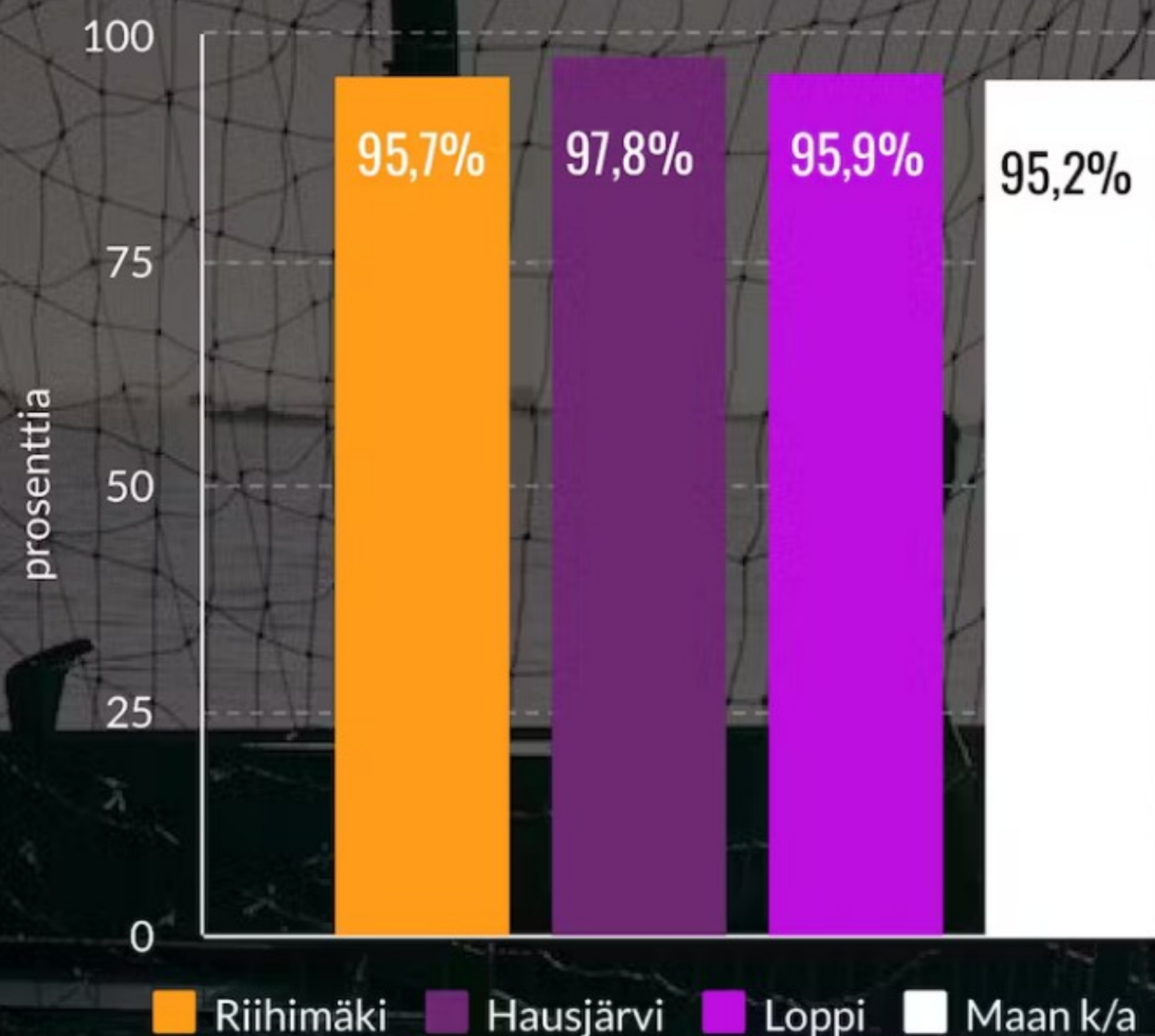


Kokenut syrjintää koulussa tai vapaa-ajalla

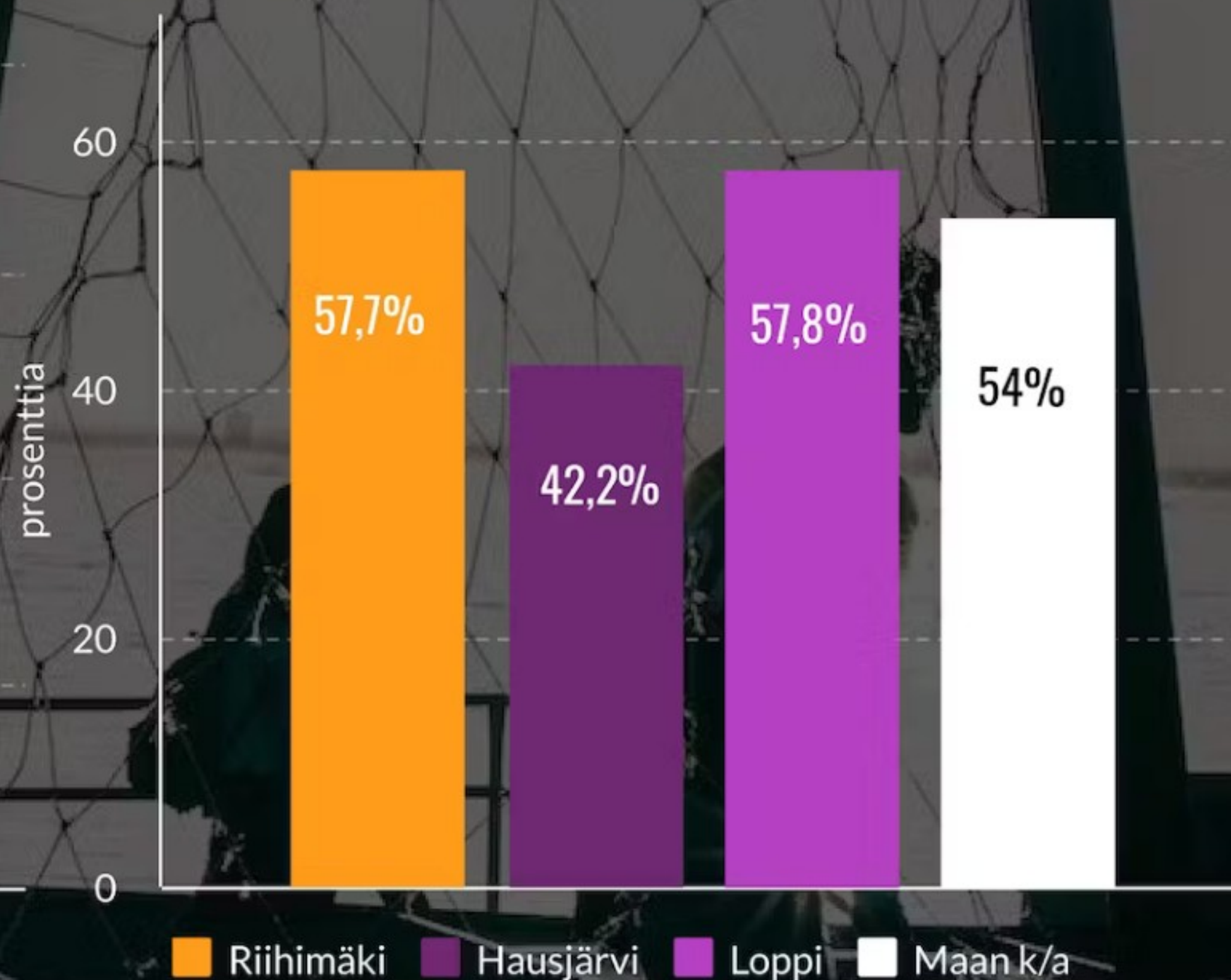


# HARRASTAMINEN

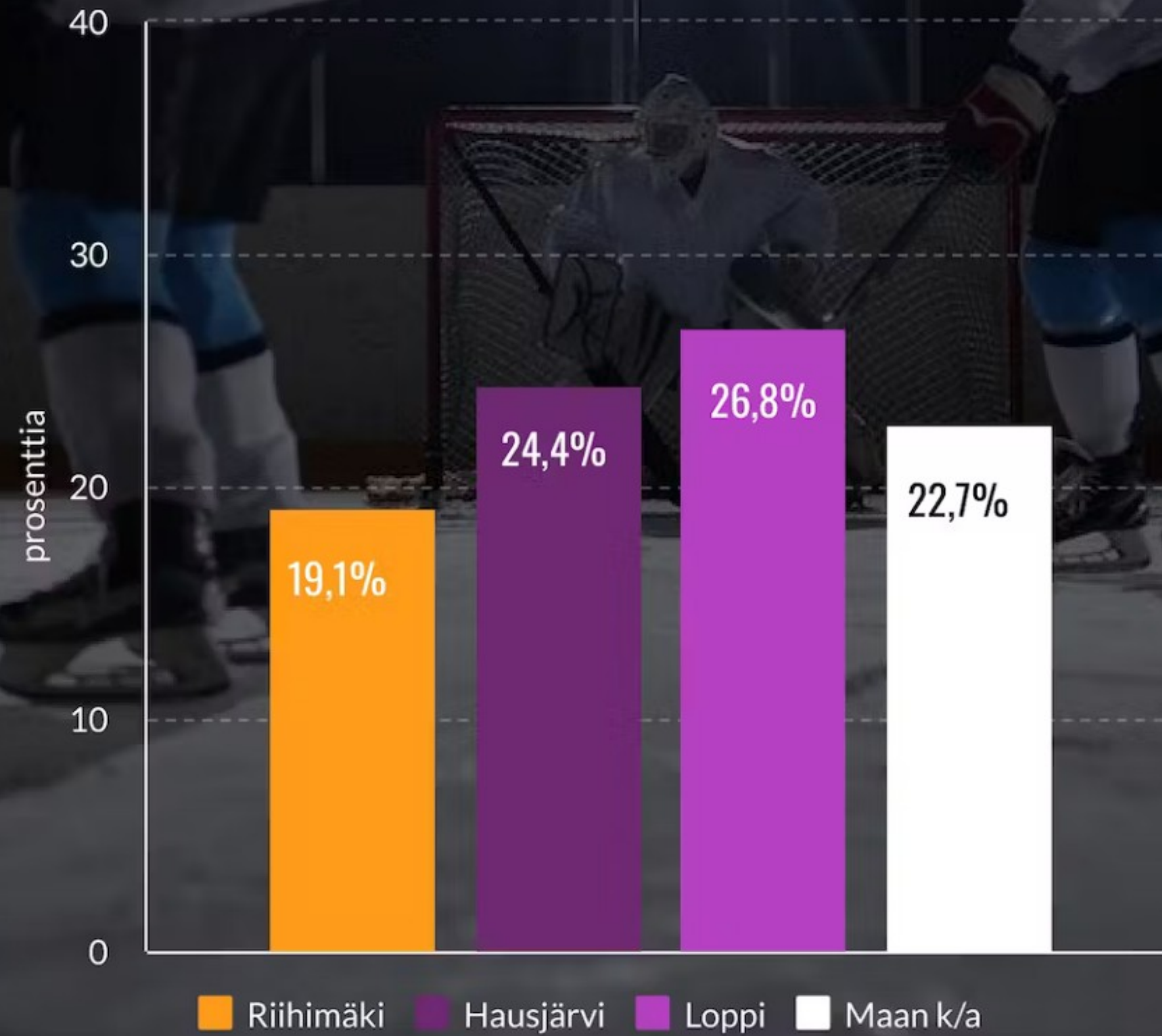
Harrastaa jotakin vähintään 1 krt / vko



Tietää alueen harrastusmahdollisuuksista



## Kokee kiinnostavat harrastukset liian kalliiksi



# RIEMU FINLAND RY:N OSALLISTUMISMAHDOLLISUUKSIA



13-29 -vuotiaille suunnattu maksuton vapaaehtoistoiminta. Sis. mm. tapahtumien järjestämistä, leirejä, miittejä, kavereita....



18-29 -vuotiaille digipelaamisesta kiinnostuneille nuorille suunnattua pelikulttuurista vapaa-ajan toimintaa. Pelaamista, leirejä, kavereita...



18-29 -vuotiaille nuorille suunnattu Ink-tiimitoiminta Jyväskylässä ja Digi-ink verkossa. Valmiuksia arkeen ja oman polun löytämiseen, kavereita yms.

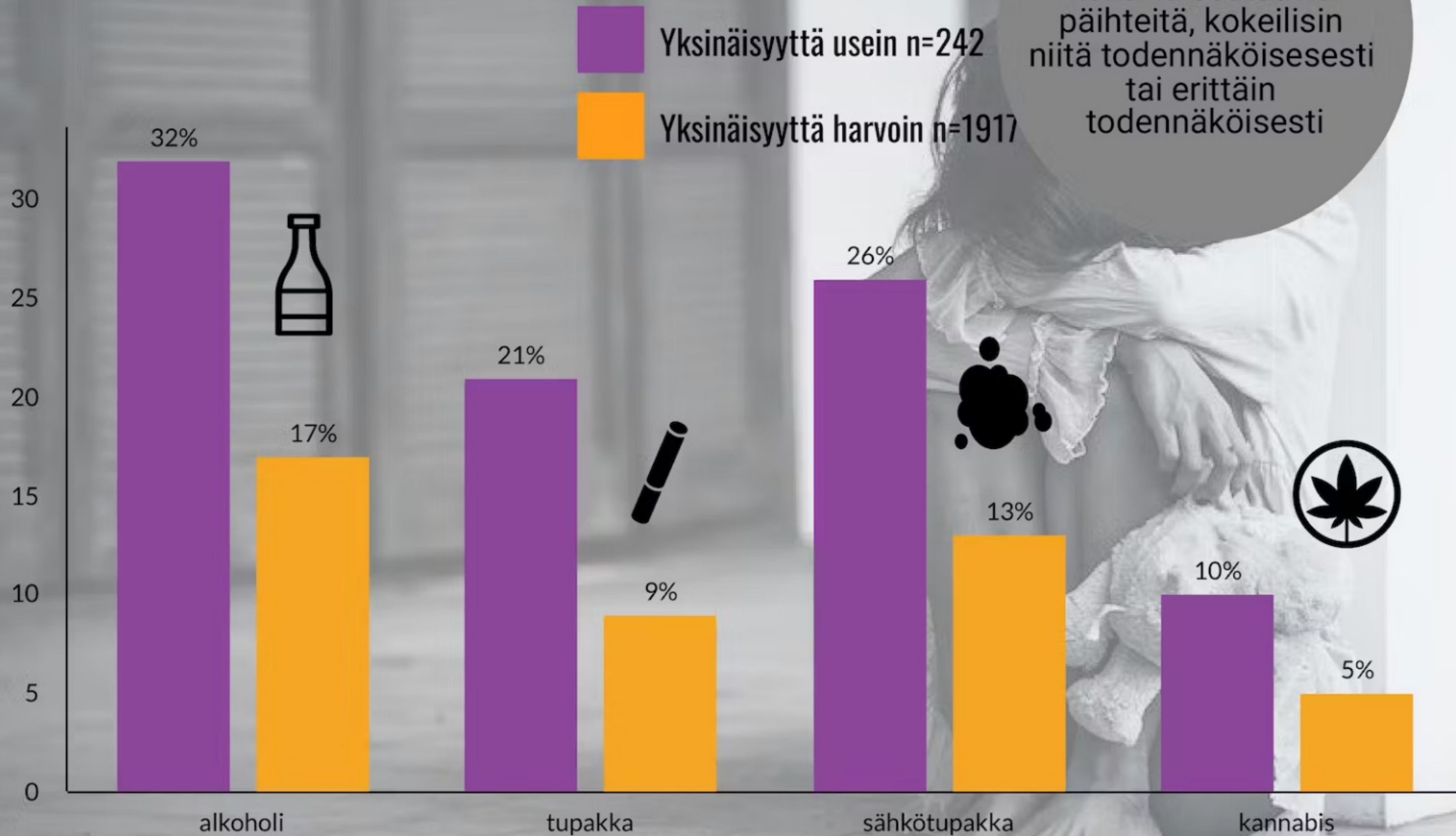




**RISKITEKIJÖIDEN VAIKUTUS  
PÄIHDEKIINNOSTUKSEEN**



# YKSINÄISYYDEN VAIKUTUS PÄIHDEKOEILUILLE n=2700




Jos tulisi mahdollisuus kokeilla seuraavia päihteitä, kokeilisin niitä todennäköisessä tai erittäin todennäköisessä



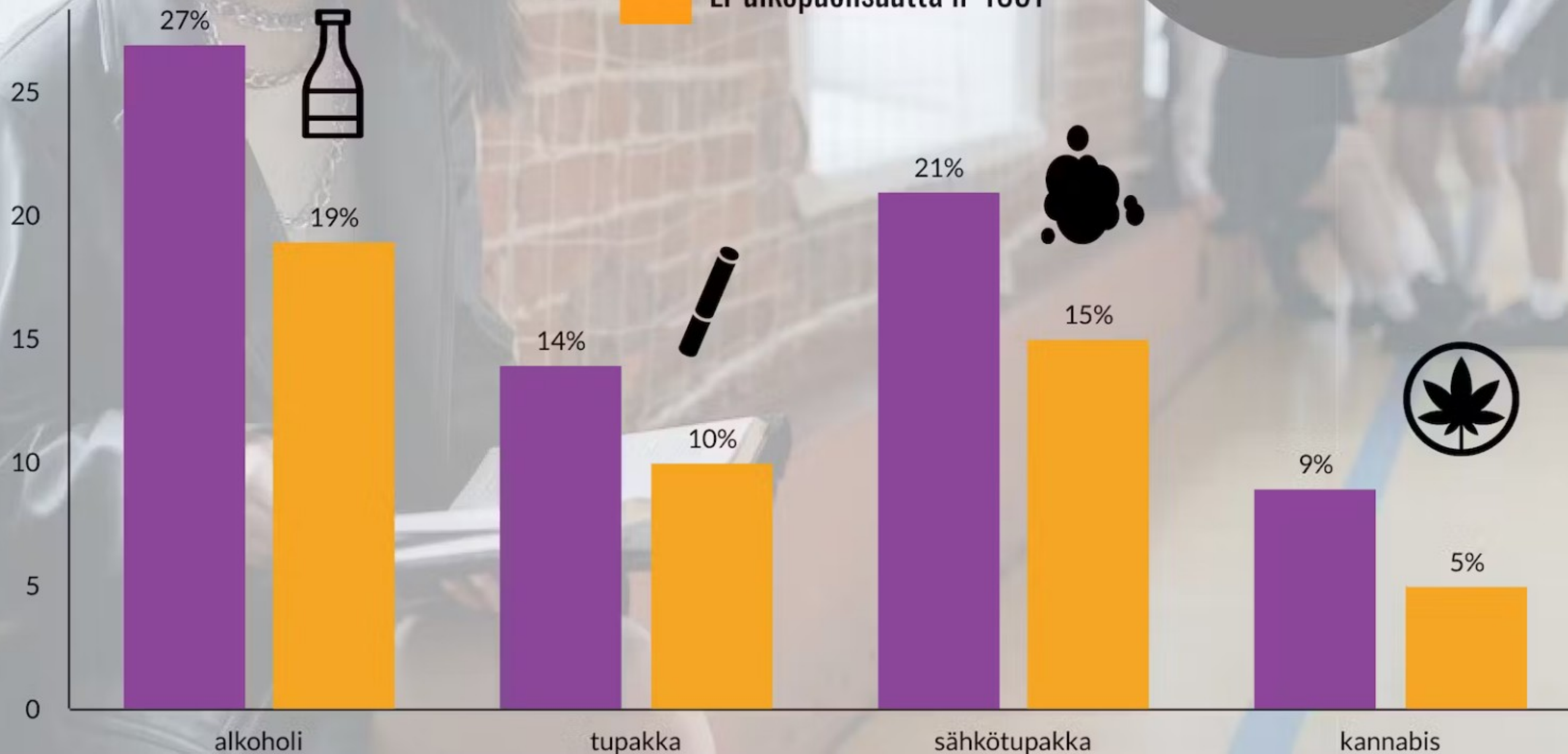


# ULKOPUOLISUUDEN VAIKUTUS PÄIHDEKOEKILUILLE n=2700

 Kokemus ulkopuolisuudesta  
n=272

 Ei-ulkopuolisuutta n=1851

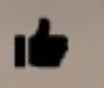
Jos tulisi mahdollisuus  
kokeilla seuraavia  
pähteitä, kokeilisin niitä  
todennäköisessä tai  
erittäin todennäköisesti



# KIUSAAMISEN VAIKUTUS PÄIHDEKOEILUILLE n=2700



Viikoittain kiusattu n=109  
Korkeintaan harvoin kiusattu n=2589

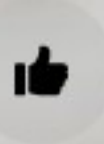
Jos tulisi mahdollisuus kokeilla seuraavia päihteitä, kokeilisin niitä todennäköisessä tai erittäin todennäköisessä



# NUORTEN KIINNOSTUS PÄIHTEIDEN KOKEILUUN n=2700

Näin monta prosenttia vastanneista käyttäisi seuraavia pähteitä erittäin tai melko todennäköisesti:

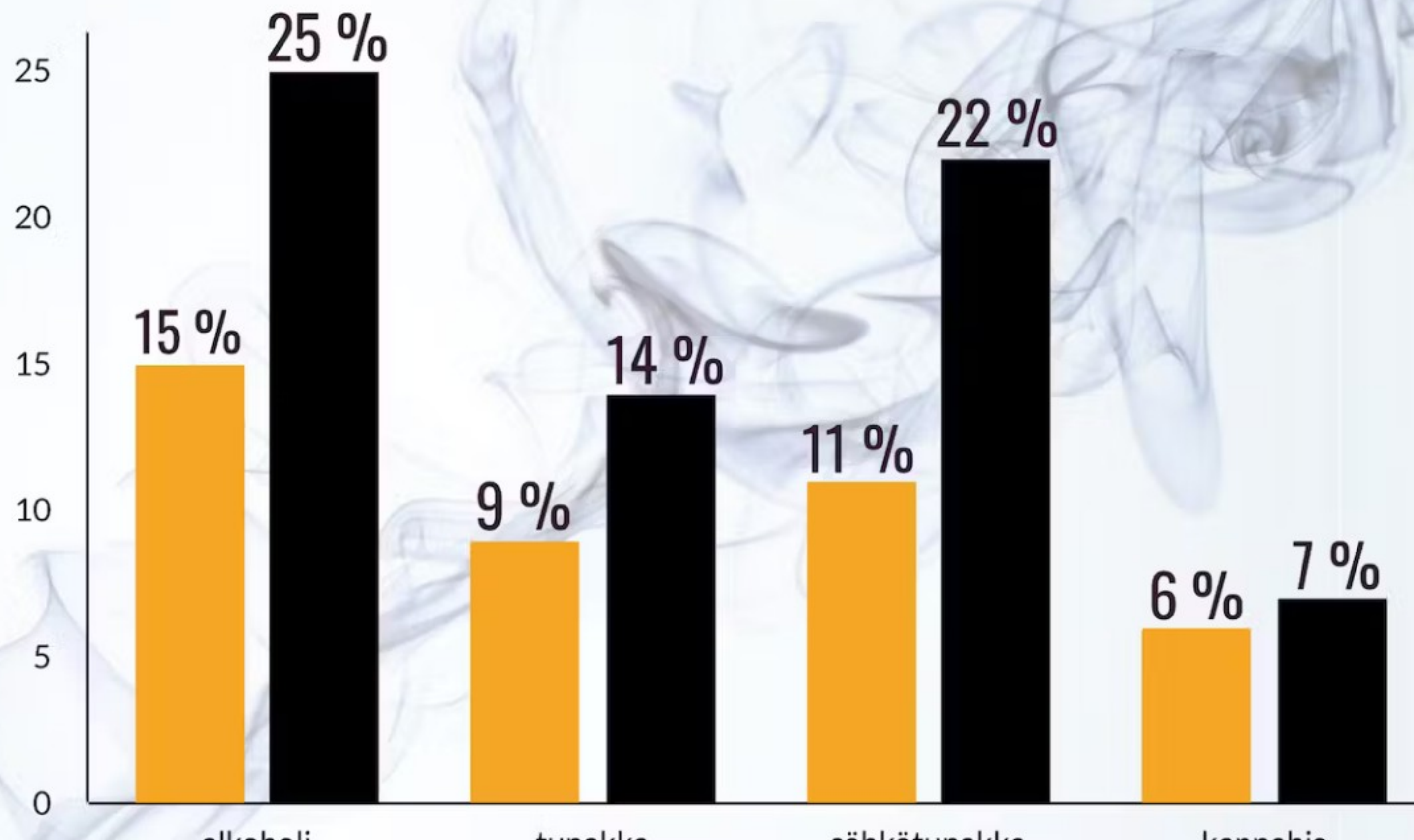
-  Ei lainkaan masennusoireita  
n = 1 411
-  Masennusta viimeisen 2 viikon aikana kokeneet  
n = 520




# NUORTEN KIINNOSTUS PÄIHTEIDEN KOKEILUUN n=2700

Näin monta prosenttia vastanneista käyttäisi seuraavia päihteitä erittäin tai melko todennäköisesti:

-  Vähäisesti tai eivät lainkaan sosiaalista ahdistusta kokeneet n=604
-  Sosiaalista ahdistusta paljon tai äärimmäisen paljon viimeisen viikon aikaa kokeneet n=890



# JOHTOPÄÄTÖKSIÄ

- 
- Kiusaaminen, ulkopuolisuus ja yksinäisyys nostavat yksilön päihdekokeilujen riskiä
  - Riskitekijöiden kasaantuessa kokeiluriski kasvaa
  - Vahvistamalla koulujen yhteishenkeä, ehkäisemällä kiusaamista ja luomalla nuorille mahdollisuuksia harrastaa tehdään samalla ehkäisevää päihdetyötä.





# MAAILMA TÄYNNÄ MAHDOLLISUUKSIA!



Music Against Drugs ry  
Matarankatu 4, 3 krs 40100 Jyväskylä  
Music Against Drugs ry © 2020

